SDクラブ
第2号
定価580YEN
SDコミック増ページ!
「ゲームまんが 川中島始末記」
近藤雅俊&萩戸 成
「おれがマークⅡだ!!」
うみのさとる
「セーフティドライバーνガンダム」
佐山よしのり
「STAND BY ME」
こたつねこ
「ガシャポン道士 SDキョンシーズ」
中原れい
「道士様繁盛記」
蜂 文太
「ガンダムクロス」
武半慎吾
「どっこいスパゾン隊」
星野秀記
「BANDAIくんが行く!」
峰たひろ
「ドラゴンボール」「ラーメンマン」
ファミコン
必勝マニュアル
新SDキャラ最新情報掲載
SDガンダム
特製
シールつき!

超人気既刊
SDファンにこの1冊！

SD クラブ第1号

ガシャポンからアニメへ……ガンダムのスーパーディフォルメが今度はコミックになって登場！　2頭身のヒーローたちが、爆笑コミックで大あばれ!! その他にもＳＤガンダム大図鑑、ＳＤガンダムフィルムストーリーやスクランブルウォーズ（ファミコン）の紹介もある。おまけに特製シールまでついている。これはまさしくＳＤガンダム大全集だっ!!

Ａ５判　定価580円

好評発売中!!

第2号 SDクラブ

定価580YEN

SDコミック増ページ！

「ゲームまんが 川中島始末記」
近藤雅俊＆萩戸 成

「おれがマークIIだ!!」
うみのさとる

「セーフティドライバーνガンダム」
佐山よしのり

「STAND BY ME」
こたつねこ

「ガシャポン道士 SDキョンシーズ」
中原れい

「道士様繁盛記」
蜂 文太

「ガンダムクロス」
武半慎吾

「どっこいスパゾン隊」
星野秀記

「BANDAIくんが行く！」
峰たひろ

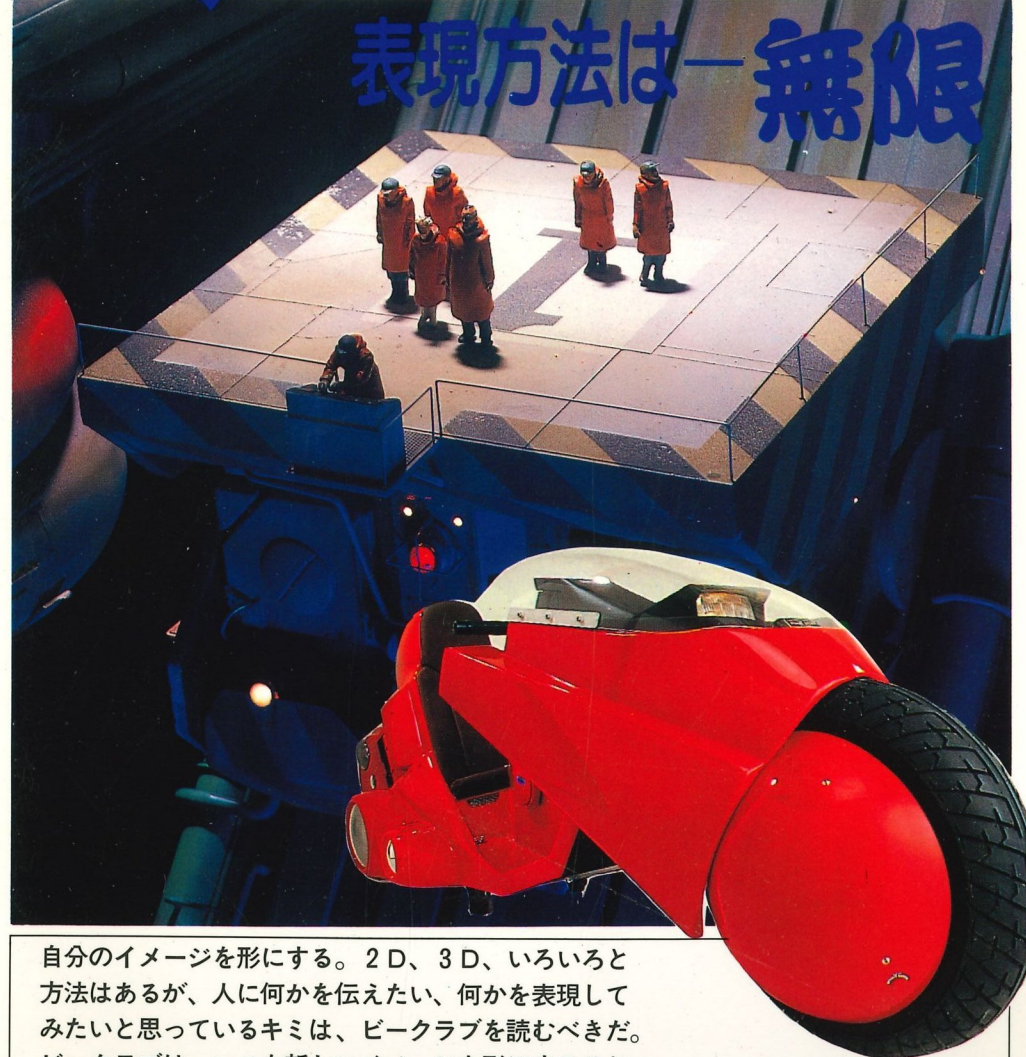
「ドラゴンボール」「ラーメンマン」
ファミコン必勝マニュアル
新SDキャラ最新情報掲載

SDガンダム特製シールつき！

SDクラブ　第2号
SDコミック増ページ／SDグッズ＆キャンディトーイの情報＆カタログ満載!!
バンダイ

BANDAI BRAIN BANK MEDIA

ANIME & SFX 3D WORLD

B-CLUB

自分のイメージを形にする。２Ｄ、３Ｄ、いろいろと方法はあるが、人に何かを伝えたい、何かを表現してみたいと思っているキミは、ビークラブを読むべきだ。ビークラブは、いつも新しいイメージを形にすることを夢見るキミたちのためにある。それに自信があるキミも、ないキミも、とにかくビークラブを見てごらん。きっと、新しいイメージが君の中で開かれるぜ!!

ビークラブ
毎月25日頃発行
定価580円

ISBN4-89189-352-4 C0079 ¥580E　(株)バンダイ

バンダイ・キャラクター・ゲームブック

ビックリマン
―若神子の冒険―

キミはヤマト王子か天子男ジャックか!?　聖神様につれられて、ビックリマンワールドを大冒険。若神子となって十字架天使とともに、悪魔を倒すのだ。アニメでも大々人気のビックリマンの世界が、アドベンチャーゲームとなって登場！　その興奮、迫力はきっとキミをトリコにするぞ!!　ビックリマンワールドを救うためには、スルドイ判断力が必要だ。さあ、どう攻める!?

好評発売中！

Ａ5判　定価680円

SDクラブ

第2号 定価580YEN

SDコミック増ページ!

「ゲームまんが 川中島始末記」
[illegible]

「おれがマークIIだ!!」
うめのさとる

「セーフティドライバーVガンダム」
佐山よしのり

「STAND BY ME」
こたつねこ

「ガシャポン戦士 SDキョンシーズ」
中原れい

「騎士様繁盛記」
[illegible]

「ガンダムクロス」
[illegible]

「どっこいスパゾン隊」
[illegible]

「BANDAIくんが行く」
[illegible]

「ドラゴンボール」「ラーメンマン」
ファミコン
必勝マニュアル
新SDキャラ最新情報掲載

SDガンダム
特製
シールつき!

SDクラブ ②号 SDコミック増ページ/SDグッズ&キャンディトーイの情報&カタログ満載!! バンダイ

ANIME & SFX 3D WORLD

BANDAI BRAIN BANK MEDIA

B-CLUB

表現方法は一無限

自分のイメージを形にする。2D、3D、いろいろと方法はあるが、人に何かを伝えたい、何かを表現してみたいと思っているキミは、ビークラブを読むべきだ。ビークラブは、いつも新しいイメージを形にすることを夢見るキミたちのためにある。それに自信があるキミも、ないキミも、とにかくビークラブを見てごらん。きっと、新しいイメージが君の中で開かれるぜ!!

ビークラブ
毎月25日頃発行

ISBN4-89189-352-4 C0079 ¥580E (株)バンダイ 定価580円

SDガンダム こりがホントのSDガンダム 特製シール

原画／横井孝二（レイアップ）

●SD大図鑑PART.2……6
●笑撃のクロス　ガンダムクロス登場！…12
●ファミコン必勝マニュアル……14
●SDグッズカタログ……16
●SDディオラマ&塗装法……18
●カードダス20……20

スーパーデフォルメ

SD大図鑑 PART.2

ガンダム エルガイム ドラグナー ダンバイン

笑いの戦士！大集合

型式	名称	説明
YMS-08A	高機動型試作機	①第6弾②No.066③ＭＳＶ④旧ジオン軍⑤グフと同時開発されてた機体だが、グフに負けた
MSF-007	ガンダムMK-III	②未定②No未定③Ｚ―ＭＳＶ④エウーゴ⑤Ｚガンダムとの開発競作に負けた
RX-78-1	プロトタイプガンダム	①第11弾②No.112③ＭＳＶ④旧地球連邦軍⑤ガンダムの元祖中の元祖
MS-06G	陸戦用ザク改修型	①未定②No未定③ＭＳＶ④旧ジオン軍⑤地球での使用を考えた機体。宇宙用より軽いのだ
MS-06A	第一次量産型ザク	①未定②No未定③ＭＳＶ④旧ジオン軍⑤ルウム戦役で活躍したタイプ
TGM-79	GMトレーナー	①第11弾②No.110③ＭＳＶ④旧地球連邦軍⑤２人乗りの訓練機。操縦をミスると教官に怒られる

●各ＳＤメカの説明文は、①発売弾数②商品ナンバー③登場シリーズ、作品名④所属⑤特徴、となっています。

型式	名称	説明
MS-06M	マリン・ハイ・ザック	①第５弾②No.050③ＺガンダムＭＳＶ④地球連邦軍、旧ジオン軍⑤水中用ザクの改良型
YMS-09	プロトタイプドム	①第７弾②No.076③ＭＳＶ④旧ジオン軍⑤ドムのお兄さんなのだ
MS-09	熱帯戦用ドム量産型	①未定②No未定③ＭＳＶ④旧ジオン軍⑤アフリカ戦線仕様のドム
AMX-004	キュベレイ	①ベストセレクション②No.162③Ｚガンダム④アクシズ⑤エルメスＭＫ―IIと呼ばれていたんだよ
RX-178	ガンダムMK-II（ティターンズ）	①ベストセレクション②No.163③Ｚガンダム④ティターンズ⑤別名〝黒いガンダム〟３機テスト機があった
RX-178	スーパー・ガンダム	①第13弾②No.131③Ｚガンダム④エウーゴ⑤Ｇディフェンサーと合体することで〝Ｚ〟並みになる
RMS-106	ハイ・ザック	①第３弾②No.028③Ｚガンダム④ティターンズ⑤ブルーの機体色は連邦軍量産機を示すんだ
NRX-005	バウンド・ドック	①第15弾②No.152③Ｚガンダム④ティターンズ⑤変形ＭＡでニュータイプ専用機だ

●このコーナーのイラストは、ガシャポン戦士シリーズのシールで構成しています。

A級HM
カルバリィ・テンプル"ヘルミーネ"

①未定②No未定③エルガイム④ポセイダル軍⑤クワサン・オリビー専用機

A級HM
カルバリィ・テンプル

①未定②No.265③エルガイム④ポセイダル軍⑤白兵戦を得意とするHM

A級HM
アシュラ・テンプル

①第1弾②No.204③エルガイム④ポセイダル軍⑤背中のサーカスバインダーが特徴的

A級HM
ヌーベル・ディザード

①第2弾②No.266③エルガイム④反乱軍⑤変形機能があったといううわさがある

B級HM
ディザード

①第2弾②No.264③エルガイム④反乱軍⑤エルガイムの量産型。ようするにGMである

A級HM
バッシュ

①第2弾②No.263③エルガイム④ポセイダル軍⑤エルガイムとよく似た設計のHM

サポートマシン
スピリッツ

①第1弾②No.208③エルガイム④ポセイダル軍、反乱軍⑤HMを乗せて空を飛ぶぞ

A級HM
"アモン"デュール・スタック

①未定②No未定③エルガイム④ポセイダル軍⑤エルガイムMK—IIの母体となった機体

A級HM
ガイラム

①未定②No.267③エルガイム④サートスター⑤エルガイムの母体となった機体

A級HM
エルガイム

①第1弾②No.202③エルガイム④反乱軍⑤カスタムメイドの手作りHM

MZ-000
クイン・マンサ

①第17弾②No.200③ガンダムZZ④ネオ・ジオン軍⑤ネオ・ジオンの切りふだ!

RMS-119
アイ・ザック

①第9弾②No.089③ガンダムZZ④ネオ・ジオン軍⑤レドーム装備の電子戦専用機だ

A級HM
アトール

①第1弾②No.207③エルガイム④ポセイダル軍⑤ムチ状のセイバー・フロッガーを持つ

A級HM
グルーン

①第1弾②No.206③エルガイム④ポセイダル軍⑤A級HMとしては比較的小型。でも強い!

B級HM
ベアズ

①第1弾②No.205③エルガイム④サートスター⑤宇宙戦用HMアローンなどより強いぞ!

B級HM
アローン"ゴロンゴ"

①第1弾②No.211③エルガイム④ポセイダル軍⑤宇宙戦専用機。スペースアローンとも呼ばれる

B級HM
アローン

①第1弾②No.209③エルガイム④ポセイダル軍⑤ようするにザクのようなものだ

A級HM
アトールV（ファイブ）

①未定②No未定③エルガイム④ポセイダル軍⑤色々なHMのパーツをつなげて作った

ラウの国
ボゾン
①第１弾②No.226③ダンバイン④ラウの国⑤ダーナ・オシーの発展型

ナの国
ビルバイン
①第１弾②No.223③ダンバイン④ナの国⑤後半の主役。変形メカだぞ

アの国
ダンバイン
①第１弾②No.222③ダンバイン④アの国⑤主役メカだったが、途中から脇役に回った

アの国
レプラカーン
①第１弾②No.228③ダンバイン④アの国⑤股間にキャノンがついてるぜ

アの国
ズワァース
①第１弾②No.231③ダンバイン④アの国⑤ビデオ・オリジナルで復活したぞ

アの国
バストール
①第１弾②No.229③ダンバイン④アの国⑤地上に出て大暴れした最初のＡＢ

●ＳＤガンダム第19弾は、フルアーマーνガンダム、ガルバルディα、ガッシャ、ギガン、リックディアスII、メタス改、量産型百式改、バウンドドッグ（ＭＡ）、新ベースジャバー、ランチなど全10種の予定。
●ＳＤエルガイム第２弾は、エルガイム Mk-II、エルガイム（ランドブースター付）、バッシュ、ディザード、カルバリーテンプル、ヌーベルディザード、ガイラム他、全10種の予定。

アの国
ドラムロ
①第１弾②No.225③ダンバイン④アの国⑤最も量産されたＡＢ。手にフレイボムを装備

アの国
ビランビー
①第１弾②No.227③ダンバイン④アの国⑤半魚人型ＡＢ。ダンバインより性能は高い

XD-03
ドラグナー3型
①第１弾②No.184③ドラグナー④地球連合軍⑤電子戦用ＭＡ。別名、忍者ＭＡだ

XD-02
ドラグナー2型
①第１弾②No.183③ドラグナー④地球連合軍⑤砲撃戦用ＭＡ。背中にでっかい大砲を背負う

XD-01
ドラグナー1型
①第１弾②No.182③ドラグナー④地球連合軍⑤白兵戦用ＭＡ。キャバリアーを装備するぞ

RMA-07A
ドラウ
①未定②No.315③ドラグナー④ギガノス帝国軍⑤偵察装ＭＡ。顔がグルグル回るのだ

FMA-04A
ダイン
①第１弾②No.189③ドラグナー④ギガノス帝国軍⑤戦闘装ＡＭ。顔がぶきみだ

AMA-03B
ゲバイ
①未定②No.314③ドラグナー④ギガノス帝国軍⑤攻撃型ＭＡ。顔に機銃がついている

XFMA-09
ファルゲン
①第１弾②No.188③ドラグナー④ギガノス帝国軍⑤Ｄ－１より主役メカっぽかったぞ

YFMA-08A,B,C
ゲルフ、ヤクト・ゲルフ、レビ・ゲルフ
①第１弾②No.185③ドラグナー④ギガノス帝国軍⑤次期主力機。けっこう笑いを取れた機体だ

笑撃のクロスガンダムクロス登場!

ガンダムクロス

●セイントクロス、ビックリクロス、マグネクロスに続く第4のクロス、ガンダムクロスがついに登場！ この究極クロスアイテムを君は手にしたか!?

ガンダムクロスのセット内容は、クロスパーツとダイキャスト製可動人形、そして武器パーツがついている。オマケパーツとしては、ガンダムにハロ人形、ザクにシャア用ヘルメットが入っている。それに人形とMSを並べられるようにスペア人形もついているゾ。
ガンダムクロスは、コンパチクロスでシャアがガンダムを装着したりできる。もちろん、この第1弾以降のクロスも着せ換え可能だ。
また、付属のシールをはれば、リアルタイプにもなる。プラカラーを塗って、G−3ガンダムや量産型ザクに変えてもおもしろいゼ！
定価1800円

ガンダムクロスシリーズ1
RX-78ガンダム

アムロがガンダムを装着する！

シャアがザクを装着する！

ガンダムクロスシリーズ2
MS-06Sザク

ガンダムクロス新製品情報

ガンダムクロスシリーズ3
RX-93
Sガンダム

ガンダムクロス第2弾は、劇場版MSのνガンダムとサザビーだ。手と足が可動するDXスペア人形が入っている。うれしいことにνガンダムはフィン・ファンネルを装備できるぞ！ 10月発売予定。1500円。

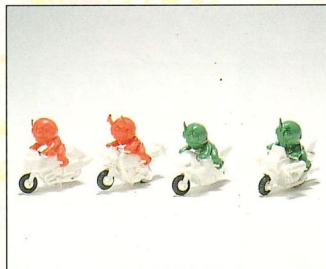
ガンダムクロスシリーズ4
MSN-04
サザビー

キャンディトーイ大集合

キミたち、キャンディトーイって知っているかい。菓子入りのグッズで、お菓子屋さんや、スーパー、コンビニエンスなどで売っているんだ。値段が安いし、バリエーションが多いので人気バツグンだ。ただ、すぐ売り切れてしまうので、要チェックだゼ。最近はカードやシールが付録になっているので絶対見逃すな！

怪獣大百科：塩ビ製怪獣2体、ウルトラカード1枚、ラムネ菓子入り　100円

ウルトラ怪獣：ソフビ製怪獣1体、ウルトラカード1枚、ラムネ菓子入り　200円

おぼっちゃまくん：塩ビ製人形4個、茶魔語シール1枚、ラムネ菓子入り　100円

かっとびライダー：プラ製組み立て式1体、ラムネ菓子入り　200円

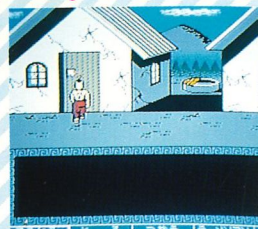
※ファミリーコンピュータは任天堂の商標です

SDクラブ スペシャル ファミコン 2大ソフト 必勝マニュアル

ドラゴンボール 大魔王復活 闘将拉麺男 炸裂超人102芸

㊀広大な中国大陸を冒険だ

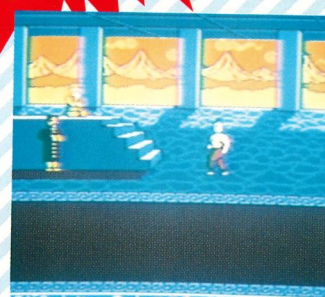
地禁門のいどの中にとじ込められていた三悪人が、少林寺を逃げ出してしまった!! ことの重大さを考えた陳老師は、三悪人をとらえることをラーメンマンに命じた。

と以上がこの「闘将拉麵男 炸裂超人102芸」のさわりの部分である。そんなこんなで、超人憲法の奥義、闘龍極意書をさずかりラーメンマンは旅に出るわけだけれど、なにせ広大な中国大陸が舞台なモンだから、マップの広いこと広いこと。ラーメンマンが事件を解決するためにおもむかなければならない場所はもう沢山。さすがに全部は紹介しきれないので、とりあえず前半に重要となる部分を紹介していこう。

前半で重要になるのが、まず万病洞。ここは後にラーメンマンの体力を、戻してくれる重要なところだ。だが刺客がまちうけているので、倒さなくてはならない。(倒し方は53pで)

舞台はここ修行寺から始まる

闘将拉麵男 炸裂超人102芸 5800円

万病洞で待ちうけるものは？

ラーメンマンの旅は始ったばかり

㊀まずはカメハウスから…

冒頭のカメハウスのシーンは、コマンド方式のアドベンチャーゲームになってるんだ。ここから事件は始まり、悟空はピッコロ大魔王を倒すために冒険に出かけることになる。もちろんクリアするためにいくつかの必要条件があって、そう簡単には先に進めないヨ。

さて、まずカメハウスの中に入る（入らなきゃできないけど）。カメハウスは、一階が広間、キッチン、リビング、玄関の四区画に分けられており、二階は寝室の一部屋だけである。

まず一階でしなければならないことは、バスルームの中のウミガメからことの次第を聞き出すこと。そして二階に上がる。二階では、クリリンの死体を発見すること。そして再び一階に戻り、ドラゴンレーダー、大魔王の紋章を見つけ、レーダーを使って犯人を追いかけるんだ。

クリリンが殺された！犯人は何者だ!!

㊁タンバリンを追え!!

前記のことをすべてクリアすると、カメハウスの外に出ることができる（一つでもかけているとカメ仙人に止められちゃうよ）。

さて、カメハウスを飛び出した悟空は、ドラゴンレーダーをたよりに、クリリンを殺した犯人（タンバリン）を追っていく。そこでタンバリンとの戦闘になるわけだが、この段階では、悟空はゼッタイに勝てないのダ。結局レーダーを壊され、にょい棒も奪われてしまう。

そして、再びカメハウスて次のステージに進むための条件をクリアしなければならないのダ。ここでは、まずテレビをつけて大魔王の放送を聞く。それから押入の中からポイポイカプセルを取る。以上のコトをクリアすると、いよいよブルマと会うために西の都へ向かうことができるんだ。

ドラゴンボール 大魔王復活 5800円

西の都を目指して出発だっ!!

P43につづく……

SDグッズカタログ

●バリエーションでガシャポンに勝てるものはいないが、コストパフォーマンスではプラモのSDシリーズが最高だ。それでは、数あるシリーズから大人気の2大シリーズを特集しよう。

機動戦士ガンダムBB戦士

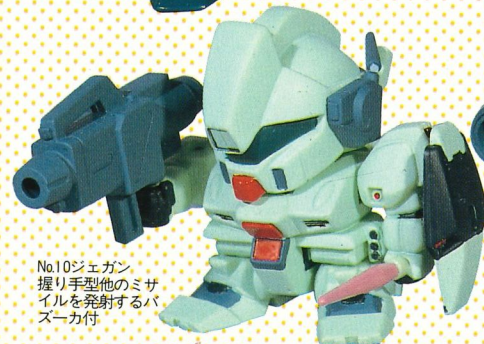
NO.7からNO.12までは、劇場版ガンダム「逆襲のシャア」に登場したMSをSD化したものだ。NO.1からNO.6までのBB戦士と違って、プラスチック弾を撃つだけではなく、変った機能を持つ奴もいる。

そして、NO.13以降は復活キャラシリーズで、今後も新製品が登場する予定だ。各300円。

No.7 νガンダム
プラスチック弾を発射するハイパーバズーカ付

No.8 サザビー
ファンネル型他のミサイルを発射するバズーカ付

No.11リ・ガズィ
飛行形態がとれるバックパック・システム付

No.9 ヤクト・ドーガ
プラスチック弾を発射するバズーカ付

No.10ジェガン
握り手型他のミサイルを発射するバズーカ付

No.13ガンダム Mk-II
コクピットカプセルを発射するGディフェンサー付

No.12ギラ・ドーガ
スツルム・ファウストを発射するシールド付

No.14ザクIII
プラスチック弾を発射するビーム砲付

BB戦士のニューフェイス

BB戦士の新製品は、ゲルググとジオングが決定している。ともに10月売発で各300円の予定。

スパゾン倶楽部

リアル路線だった「スパイラル・ゾーン」も完全にSD化したね。セットはフィギュアー体に隊員マークが入っている。現在、色違いのスペシャル部隊も発売中！　各300円。また、10月に新メカが登場する予定だ。

1.キャニオンスパイナー：狭谷部隊／左からパーソナルフローターII、ブルソリッド、バズーカラック

2.デザートスパイナー：砂漠部隊／左からボーファイター、ハイパーボクサー、TOWミサイル

3.スカイスパイナー：空中部隊／左からミサイルランチャー、イーグルアイ、ファイティングバード

4.シティスパイナー：都市部隊／左からモノシード、センチネルベア、クラッシュローダー

5.マウンテンスパイナー：山岳部隊／左からゾーンインセクト、ゾーンエイコーン、マワドモンキー

6.グランドスパイナー：平地部隊／左からゾーンボウルド、ハイパーコング、アイアンダック

SDディオラマ&塗装法

SD運動会！ガンバレ！ガンダムくん!!

by 亀山浩志

SDクラブの兄弟誌、MJで活躍中のモデラー、亀山氏が作ったSDディオラマを紹介しよう。テーマは秋にちなんで運動会の徒競争だ。

ベースは3ミリ厚のベニア板の上に紙ネンドでデコボコを作り、情景スプレーを吹く。スプレーを吹く前にテープでマスキングをしてラインを残す。

さて、ガシャポンのポーズ変えはプラモの改造より楽だぞ。カッターで切り離し、瞬間接着剤でくっつける。足などの場合はエポキシパテで形を変えられる。なお、塗装に関しては左ページを参照してくれ。

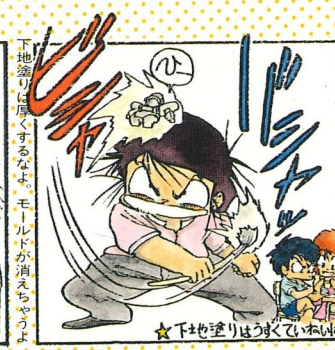
凄絶な2位決定戦！ジオングくんがネモくんの妨害を始めたぞ！その間に旧ザクくんがゴールを決めるか!?

ビリ決定戦はドムくんか、はたまたゴックくんか!? オオット、ゴックくんコケました!!（しかし、デザートザクくんどっから出てくるの？）

ガンダムくんがトップでテープを切ったぞ！ハタ持ちのリゲルグくんがかけ寄った！

SD塗装法～コンテスト必勝術～

ガシャポンの塗装法は、まず下地作りから始めよう。ガシャポンの表面はプラモと違い、けっこう傷やバリが多い。カッターや金ヤスリできれいにする。モールドが消えそうなときは、一度パテを盛ってから、モールドを彫り直すとよい。塗装の前に、下塗りを行う。これは絶対やったほうがいい。白の塗料がいいが、細かいキズも消してくれるサフェーサーのスプレーをおすすめする。

ガシャポンの塗装は、まず基本色を全体的に塗って細かいところは基本色が乾いたあとに塗るのがコツ。モールドにスミ入れするとリアルさが増すぞ。スミ入れはもとの塗装が完全に乾いた後に、薄くのばした別系統の塗料（例えばラッカー系にはエナメル系とか）をモールドに流しこみ、乾く前にふき取り方法と、油性サインペンで書く方法の2種類ある。流し込みのほうがきれいに仕上るよ。

デザインナイフがバリ取りに便利。まちがって指を切るなよ

下地塗りは厚くするなよ。モールドが消えちゃうよ

★下地塗りはうすくていねいに

スミ入れは塗料が乾く前にすばやくぬぐいとる

今年の流行(トレンド)はやはりカードだ。バンダイからはニュータイプカード自販機「カードダス20」が新登場だ。

カードダス20は今のところ「星矢」と「SDガンダム」の2種類。金ピカタイプもあってゲームも楽しめるぞ。

1枚20円。

それは夏休みのあるムシ暑い日のこと

世にもおそろしい物語の幕あけだった。———

Dr.OTAKE'S LABO
大竹研究所

ほらお前ら！きれいにそうじをしろー!!

まったく博士たら人使いがあらいんだから

へっ!! やってらんねーよ

なんだこれ

大竹!

?

へんなの

ガタ
ガタ

チョットガン
NO.1917
どし〜ん
今日キヨンシーを見たという110番が相ついでおります
警察ではもっかのところ……
ばーさんやキヨンシーてのは何だい？
ぎゃあああ!!
そうゆう事は典子がよく知ってるよ
キヨンシーていうのはHi-C(ハイシー)とかプラッCとか
C.C.C.うわさのC.C.ガールの仲間
なるほど…って おい!!
ガシャポン道士
SDキヨンシーズ
中原れーい

いーかげんにしなさい!! なみでしょ!

みんな海よ!!

おいおい そりゃあ うみじゃなくて まみだろっての!!

みてみて この水着
キャッ♡ だいたーん
あっ νガンダム くん
ねえ♡ ガンダムくん この水着 どう？
ずず
ぷん
ぷん
ざわ ざわ
Zくんが きたわ
ちょっと Zくん
しーん
あの
どっぴゅーん
ねえねえ この水着 ……
ざざざざざ
一生 やって なさい
ぷん ぷん
ねえーちゃん オレと 換装 しない？
キャー へんな おじさん!!

ふあ〜っ
ひまだなあ〜
氷

しかしいくら
ジオン公国の
再興のため
とはいえ

なっ
なさけない
いらっしゃい
いらっしゃい
こ焼き
うきわあり

こら〜っ！
お前ら
何さぼってん
じゃ
はーい

おまちどう
さまー
ゲ!!

なんでやつらが
いるんだ!!
そんなこと
知りませんよ

ここで
会ったが
百年目！
めらめら

あっ
やつらあの
中へ入ったぞ

更衣室
ウヒヒヒヒヒヒ
生きてて
よかった

キャー!!
誰か
のぞいてる
キャー

どーして
ミャプーと
リースが
いっしょに
なったの
かな〜
？

とぼけてんじゃねーよ
ひ ひでいめにあった
よろ
よろ
よろ
海の家 オラシオン
シャワーあり〼
ドリーム
こうなったら水中で…
ギッタギタにやってやる
おーい兄き
なんだZZか
へへへ紹介するよ理佐ちゃん
あっ!! いけない

さりげなばちた
わなわな
あのねー
リサの鉄槌伝説 やってはいとわからんわい!!

しゃくしゃく
ひゃひゃ ひゃっP—

きみ どこの子? どうしたの

あらっ?

お姉さんといっしょに花火やろうか
コクッ

ぬっ

きみたち
こんな所にいては
危険だ!

さてはおどかしやがって
ぼ
ん?
感性とは人間に残された最後の野性だと思います
がおーーん
言葉たならない

う～～ん

あた

え♡

だー!!

イデデデデ

カミつき（反則）

フィオーリ

根性入ってます

イヤーッ
おばけーっ

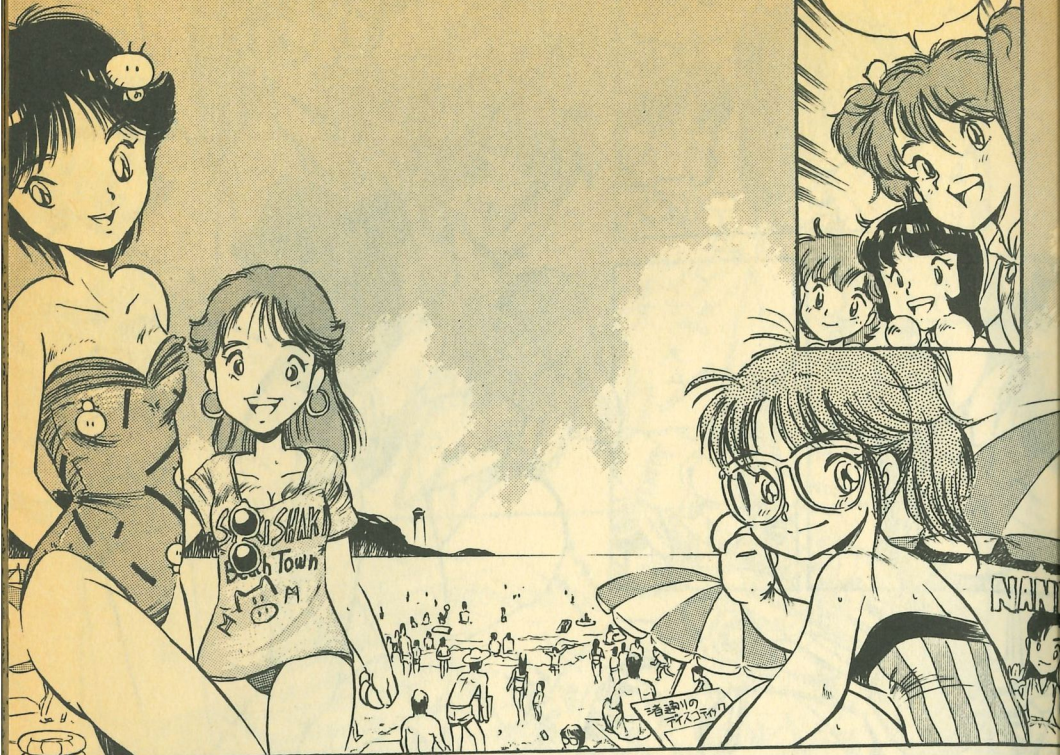
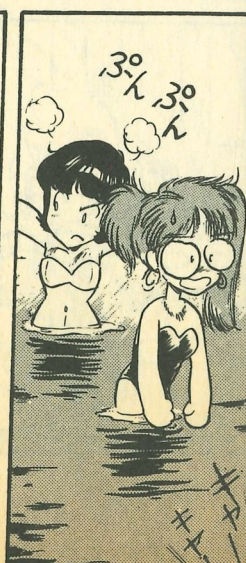
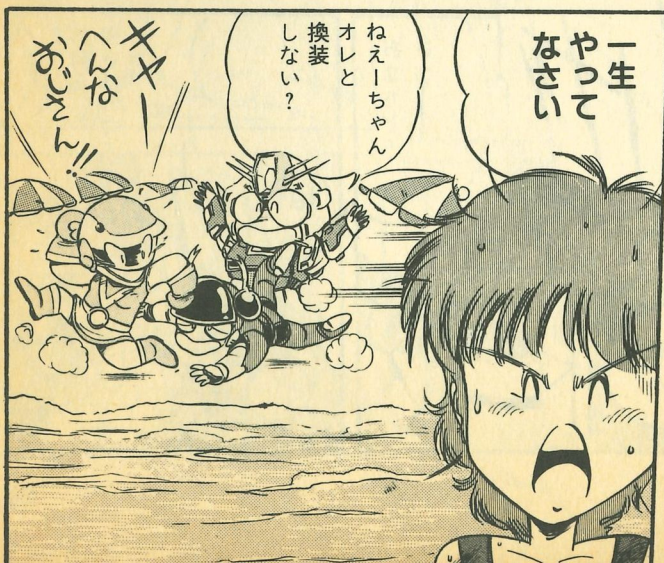
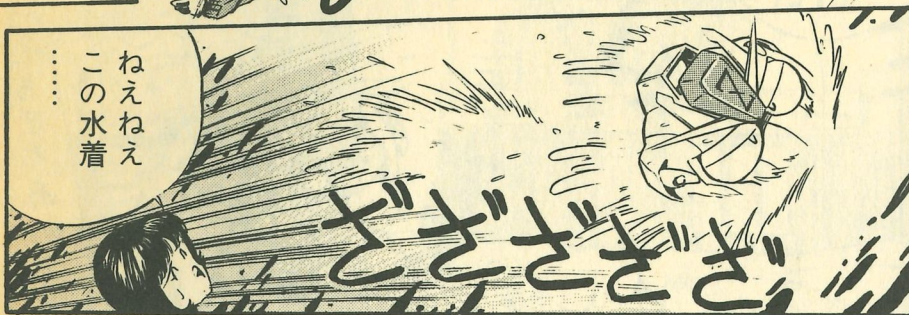
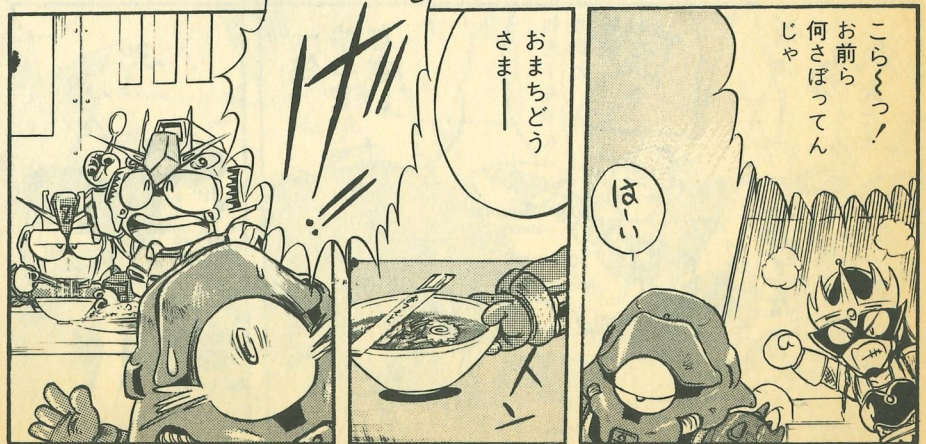
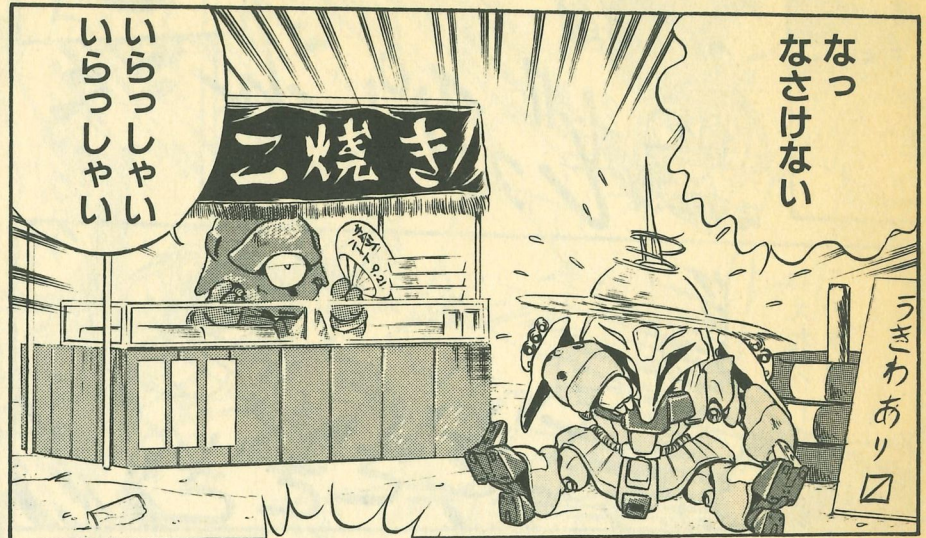
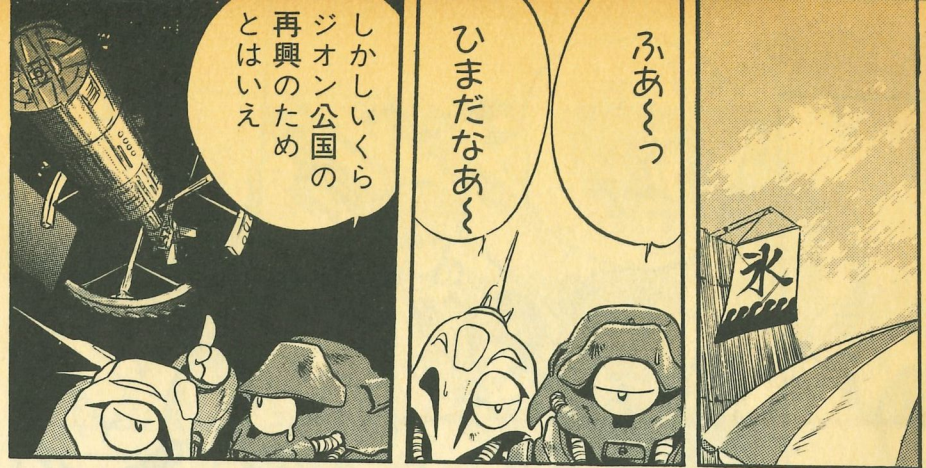
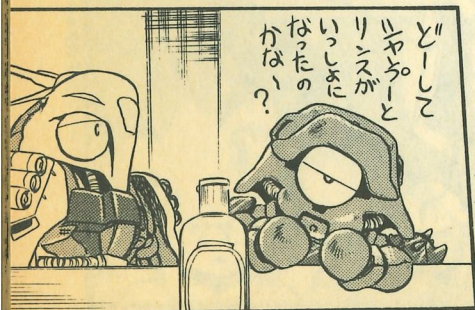
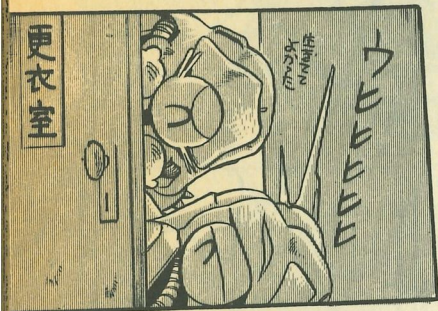
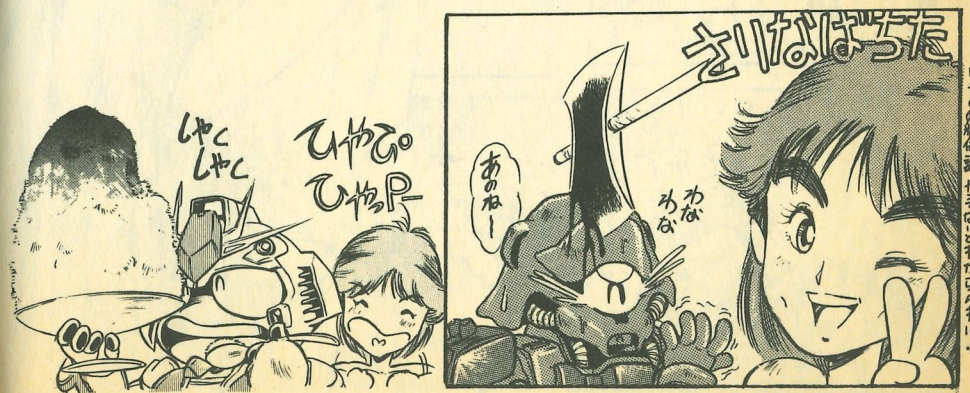
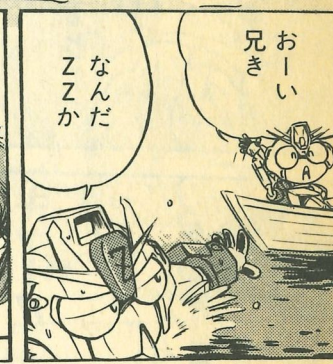
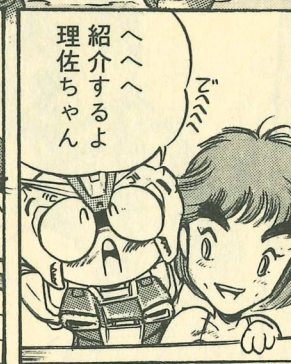
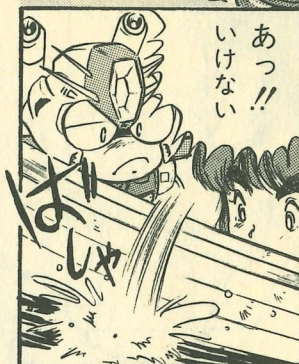
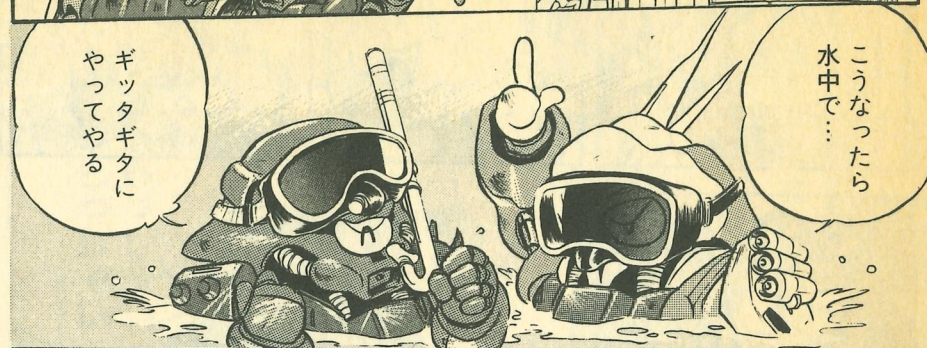
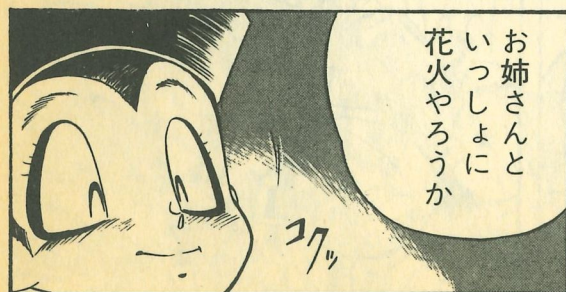
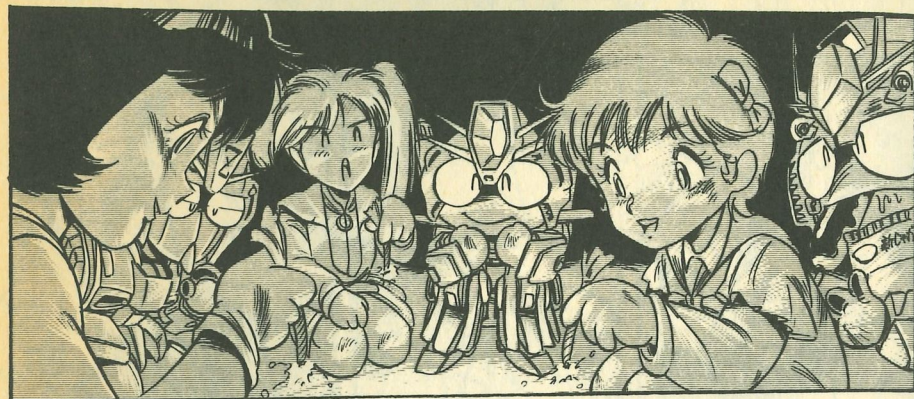
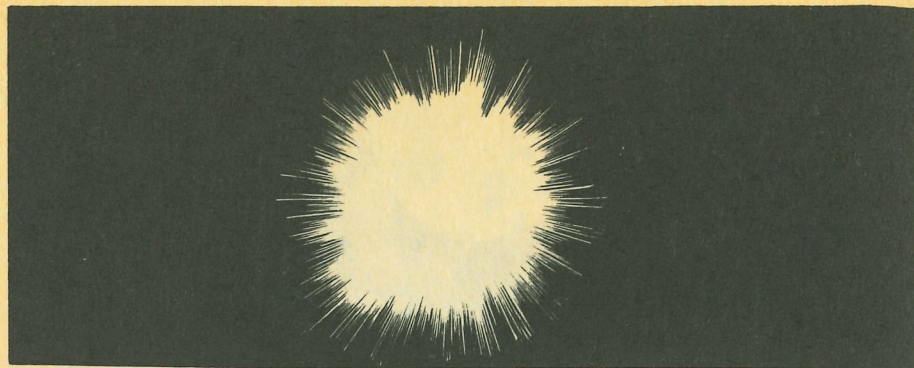
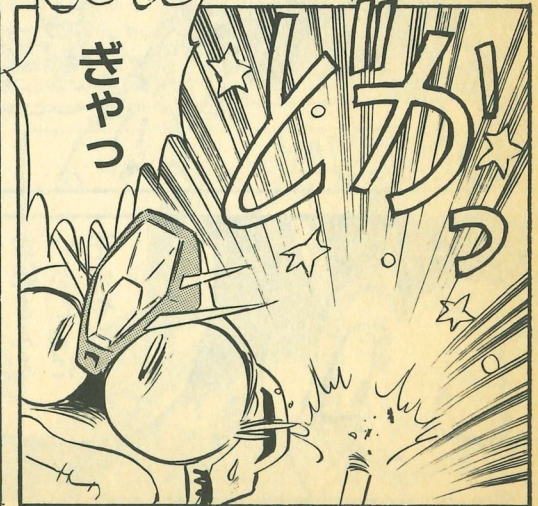
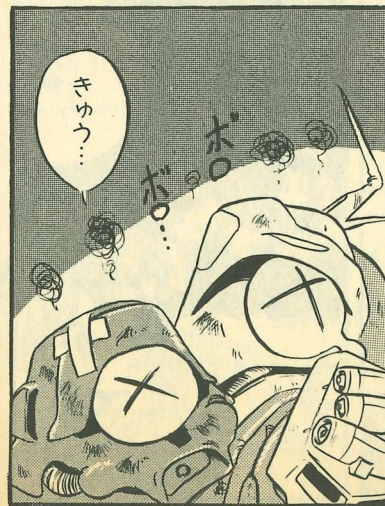
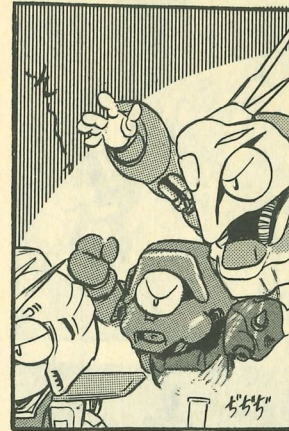
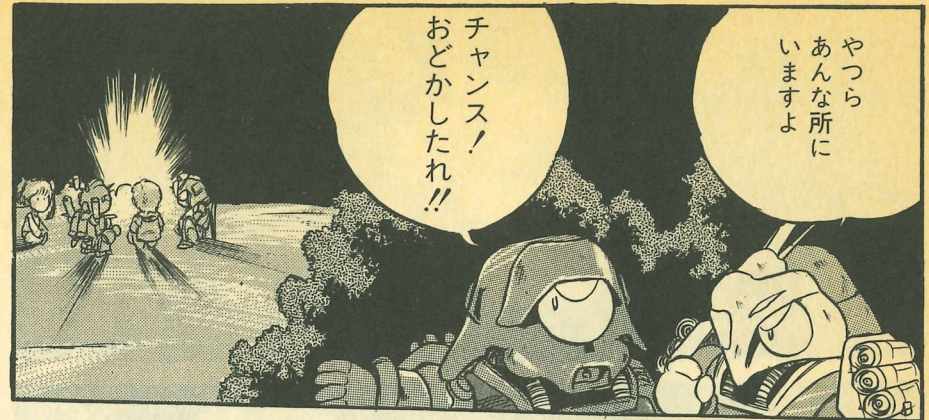
す

ボタ

ドオオオオン

チュン
チュン

いや〜
みなさんの
おかげです

あれっ?
2匹もいたっけ

SDクラブ ファミコン 必勝 マニュアル その② ドラゴンボール 大魔王復活

西の都ではブルマを探せ!!

悟空がカメハウスの次にやってくるところ、それがこの西の都だ。タンバリンとの戦いで、ドラゴンレーダーが壊されたために、ブルマをさがしだして直してもらわなければならないんだ。

さて、西の都というくらいだから、冒頭のカメハウスにくらべて悟空が移動できる場所はけっこうあるんだ。途中で出会う都の人々に、いろんな情報を聞いて回るのも大切なとこだ。でも、ブルマの家にたどりつくとなんと、ブルマは誘拐されてるんだ。ブルマを見つけないと、先には進めないゾ。

ブルマがゆーかいされた!?

ウーロンとプーアルは同窓会!?

西の都をクリアすると、今度はウーロンとプーアルに会うために南部へんしん幼稚園に行くことになるんだ。ブルマの話によると、ウーロンとプーアルは幼稚園の同窓会に出席しているということだけど、この2人に会わないとヤムチャの居場所がわからないゾ。

さて、へんしん幼稚園まで無事にたどりつくことができれば、ウーロンとプーアルが悟空を出向えてくれる。ただし、二人とも簡単にはヤムチャの居場所を教えてはくれないゾ。君は聞き出すことができるかナ。

ウーロンとプーアルが出向えてくれるけど…

ジャングル村は雪の中!

ウーロンとプーアルから、見事にヤムチャの居場所を聞き出せたキミはもちろんわかってるよね。そう、ヤムチャはジャングル村に修行に行ってるんだ。悟空は一路ジャングル村へ……。

さて、ジャングル村は雪景色、雪を見たことのない悟空は大はしゃぎ…なんてことはないノダ。なんと、寒さのために悟空の体力がどんどんへっていくんだ。早くあるアイテムを見つけないと、大変なことになってしまうゾ。

さすらいのモデラーまんが

BANDAIくんが行く！①

みね たひろ

●技術の時間！の巻

セーフティSDドライバー

νガンダム

佐山よしのり

うーん
苦しい……
だれか……
はやくオレ達を
買ってくれ!

なーんちって……

……勘違いされている方も多いと思われますが―
何やってんだ? おめー
……
―実は彼らは人に買われるまでの間は自由なのです

あらかじめ出る順番は決められており―
じゃんけーん
特殊カプセルで放出されるのでありました―
おさきに~
ポイッ

どーん
あーあ Zくんはいいよな…… オレも早く外に出たい
もく もく
外に出たからといっていいことばかりだとは限らないんだぜ!!

あっ ザク先輩!!
まだいたんですか?
どーん
第一弾からいたオレは今までにさまざまな悲惨な話を聞かされてきた―

例えばMKIIなんて
ふっふ
わーい! MKIIだ!!

そうだ!! このMKIIティターンズカラーにしよう!!
キュッ
キュッ
キャー
べとべとっ
……

わーっ!! オレはマジックなんかで塗られたくねーよー!!
ココから出せ―!!

ヌガー!!
誰かそいつを黙らせろ―!!

そのほか……αアジールなんかカプセルが小さすぎて、中でそってしまった……
あーあそっちゃってる……
こーゆう場合は熱湯につけるとともにもどるんだぜ!!
ビシッ
オーノー!!
ボチャッ
それ以来……彼は人間不信に陥ってしまった……
とりとり
オレはもう誰も信じないんだっ

初代ガンダムなんか一番悲惨だぜー
あ!?
スキューン
これでガンダム最終回のジオラマ造ろう!!

わひーっ
ギャアアアア……!!
失敗失敗
こんがりっ
あのね
火の用心
Mr. BILL SHOW ノリだね…

ほかには――シンナーにつけられてさらにディフォルメになってしまっただの……
タイムカプセルとかいって土にうめられただの……
とか言ってバクチクでバラバラにされただの……etc.
敵の攻撃だー!!
あ!! こんな所にガシャポンがあるぞ!!
どっかーん
せいいっぱいうでをくんでる…

――オレνガンダムが欲しいんだ!
ねっあたしがさいしょ――!!
エヘエヘ
キャーッどうしようどうしよう
わー!!きっと殺される――!!
あっ!!
いいなーそれMkⅡじゃん
ガチャ
ポン
わーい!!
わたしこれ前から欲しかったんだあ

そおかあ
あの人達はいい人なんだあ――
そのようだ……
オレ達って幸せなんだなあ……
お前さあ、それで何するんだ?
エ?
――ちょうどケシゴムが切れてたから……
それじゃ消せないよ
聞こえてない――
キャーッ
バンザーイ
バンザーイ

よおーし!! 次はオレの番だ!!
ぐっ
あっ!!
ガチャ
ポン
なんだザクか!
キャ!
ポイ

オレ
νガンダムが
出るまで
やめない
ぞー!!
もしかして……
オレが最後……
どーん
ぶっ
ガチャ
ガチャ
あっ!
なんだ!
ZZか
よいしょっ
ぐくっ
ん……
あれ?
ぐぐっ
あかないぞ
……これ
ぐぐ
ぬおおっ
ぜったい
開けさせ
ないぞ!!
えーい
腹が
立つ!!
げし
げし
くっそ
──!!
最後の
一回だあ
か……
神様あ
サイコフレームをにぎってる…

ぽつ
ぽつ
あっ!!
ちきしょー
雨だ!!
サーッ
やべーっ
オレうちに
かえろーっと
おしかったね
お兄ちゃん!?
たっ
たっ
たっ
たっ
た……
たすかっ
たあ……
ホッ
ふう……
なんか
命びろい
したって
感じだなぁ
ずるっ
ザーッ
Gu……
ありがとう
ござい
ましたあ
うーむ
……
予定より
百円あまって
しまった……
お茶
ばばあ

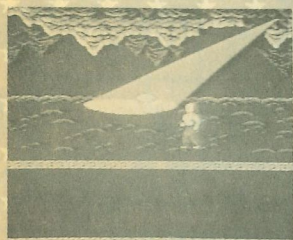
※ファミリーコンピュータは任天堂の商標です

SDクラブ ファミコン 必勝 マニュアル

その③ 闘将拉麵男 炸裂超人102芸

まずはザーサイを倒せ！

さて、まず最初にクリアしなければならないのがこの万病洞である。だが万病洞にはカギがかかっていて入れないんだ。キミはカギが修徳村でお酒を取ってきているかな。取ってきていれば、万病洞の前のおじいさんからカギのありかを聞けるよね。

万病洞の中ではザーサイがラーメンマンを待ち構えている。ザーサイは筋肉拳の通い手だ。両手を広げたときは要注意。筋肉拳さえくらわなければ、ザーサイは命奪崩壊拳で倒せるゾ。そして石の鏡を手に入れるんだ。

ザーサイの筋肉拳につかまると一発で死んじゃうぞ！

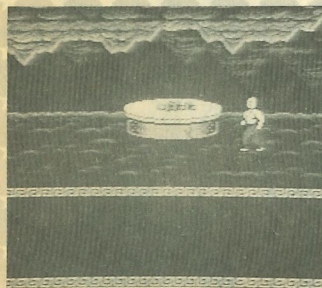
洛陽村の人々は？

ザーサイを倒したあとは洛陽村に行こう。しかし絡陽村の人々は家の中にとじこもっていて誰も出てこないんだ。さらに先に進むと、そこには毒手拳の使い手、毒狼拳蛾蛇虫がいるゾ。ザーサイを倒す前に、この蛾蛇虫に勝負をいどむとほとんど勝てないんだ。蛾蛇虫の毒手拳は一撃必殺、あるアイテムを手に入れていないと一撃くらっただけで死んでしまうんだ。万病洞でザーサイを倒してくれれば、そのアイテムを手に入れることができるゾ。それを使って毒手の効果をなくすんだ。

ガダムの毒手拳はあるアイテムがあればふせげるんだ

ラーメンマンの旅は始まったばかりだ

ザーサイ、蛾蛇虫と倒したあとは、とりあえず、地禁門の三悪人の情報を集めるために各地を歩き回ろう。洛陽村、修徳村の人々はもちろん、道中で行きかう人々にいろいろとたずねてみよう。

少林寺は重要な場所の一つで、ここには何度も足を運ばなくてはならないゾ。三悪人が逃げだした地禁門があるのもここだ。

人々に情報を聞くのを忘れずに

この井戸の中から三悪人が逃げ出したんだ　ここが地禁門だ

しあわせなνガンダムくんでした

さすらいのモデラーまんが
BANDAIくんが行く！②

みね たひろ
●よけいなお世話！の巻

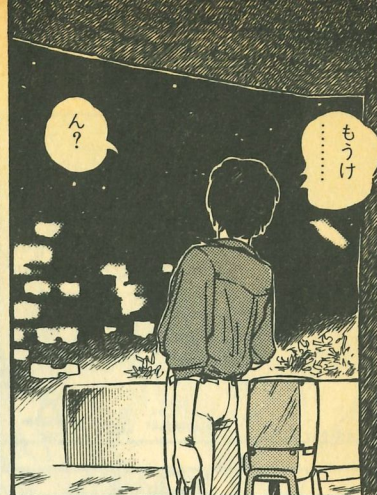
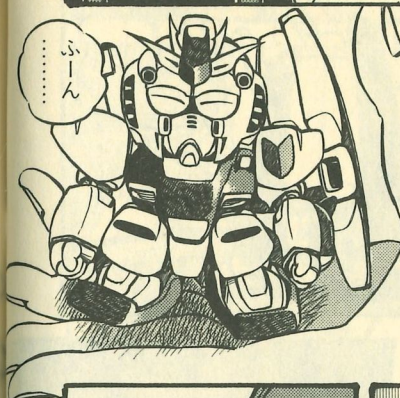
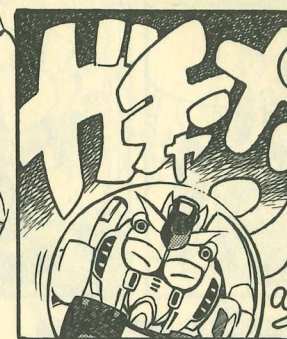
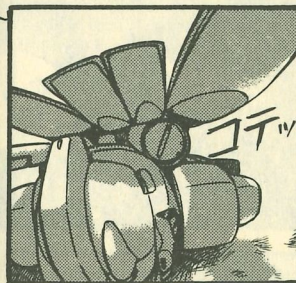
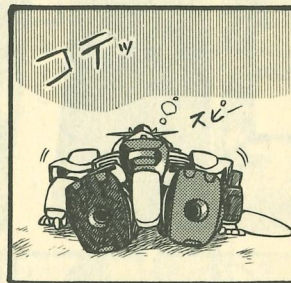
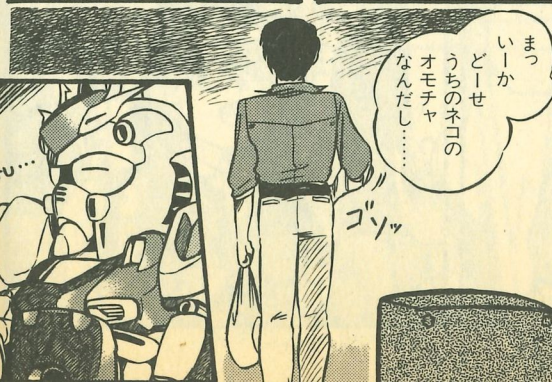
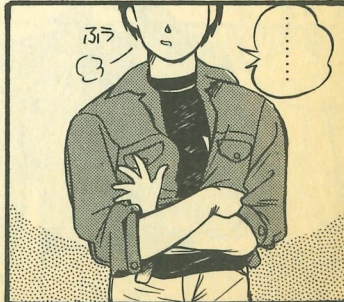
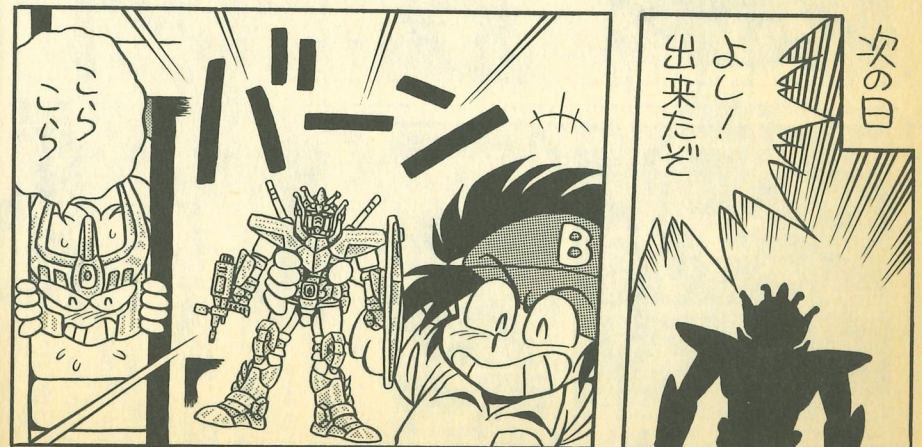
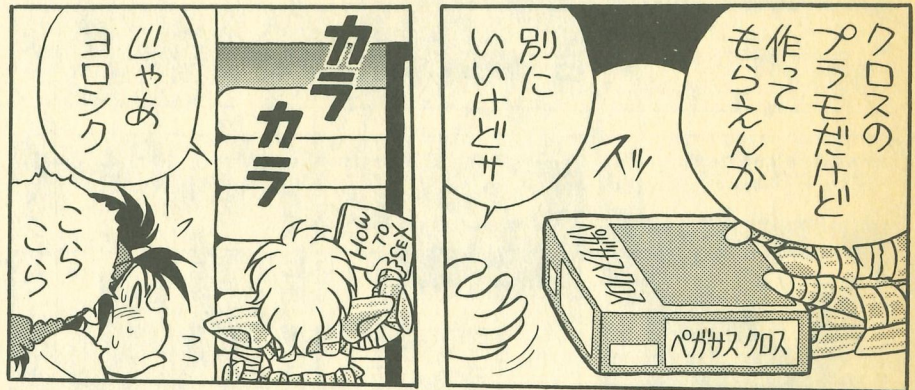
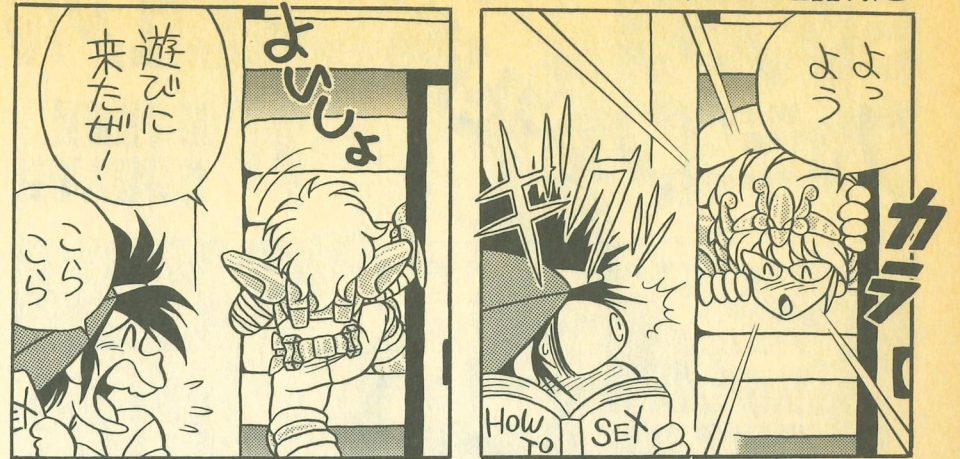
遊びに来たぜ！
よいしょ
こらこら

よっよう
ギクッ
カラ
HOW TO SEX

じゃあヨロシク
カラ
カラ
カラ
こらこら

クロスのプラモだけど作ってもらえんか
別にいいけどサ
ズッ
ペガサスクロス

こらこら
バーン
B

次の日
よし！出来たぞ

この物語はあくまでフィクションであり登場人物、団体名等事実とは全く関係ありません
従ってスポンサー以外の方のクレームは一切、お断りします
動くなよ弾丸が外れるから
おれが
マークⅡだ!!
うみのさとる

L・ガイム
マークI、マークII入ります
ギ
何か事件ですか
捜査係長室
ええ大変な事になったの
くねっ
ぷふっ

コンクリート
づめにして
海に沈めでもすりゃ
すぐにペラペラ…
だれがそんな事を
せいっちゅーた!
お前は
それでも人間か!!

ブツブツ言ってとらんで
行かんかー!!

アッという間に
オージェ商会
本社ビル

…ったくキミのせいで
いつもボクまでぶたれる
ほっとけ
シーッ
誰か来た
はっ

よ〜し、そいつを
ビルの屋上からつき…
いーから
黙ってろ
ぐぐっ

…で
バイストンウェルの
お姫様はどこに
閉じ込めたんだ
地下室さ
手こずったぜ
ザッ
ザッ

これで
バイストンウェル国から
身代金をガッポリさ…
ウチの社長も
ワルだな

ほ〜ら
あいつらの方から
勝手にしゃべって
くれた
そーか
人さらいまで
しているのか

よし、そのお姫様を
助けよう
何よりの証拠だ
おう!

ここから地下室まで
結構あるなァ
奴等に発見されずに
行くには…
簡単さ
直通路を作れば
いいんだよ

直通路?
待ってろ
すぐ作ってやる

あっ ま…待て
マークII
行くぞー

マークII(ツー)

な、すぐだろ
ばかーっ
今までこっそり
やってきたのが
意味がなくなっちゃった
じゃないか
奴等きっと
もうすぐ来るよ
はやくお姫様を
さがさなきゃ…

お姫様
見っけ
なに
バカ言ってんの
そんなすぐに
見つかるわけ…

ない…
あれ

いや、すごい偶然
真下が地下室だった
とは
なんと
御都合
主義な…
お姫様
ですね
はい
よし、急いで
脱出だ

ここまで
ごくろーさん
あ

警察の方は
あの世へ行って
もらい
ましょうか
ふっ ふっ ふっ ふっ

悪党のくせに
エラそーな事を
言うんじゃないよ!
げっ
マークIIが
本気になった
ずむっ

あの～降参した方が
いいですよ
なにを変な事
言ってやがる
ぼそ…

寝言は
寝てから
言いな
キ キ キ

ははは

は…

こんがり
こ…こりゃまたハデにやってくれちゃって…
なに
あっオージェが逃げるわ
ふっ…
また つまらぬ物を 撃ったか
逃がすもんかい
ジャキッ
照準セット
待てーっ
やだい
ハッ
ハッ

わーい
やったァ

いやー一件落着だね
チャムファウ姫も無事
国に帰ったし
オージェ商会も
一巻の終わりだ

係長
来ました
ギ…
よーし
入りなさい

は〜い
あれ〜

お姫様,帰ったんじゃ
なかったんですか?
これは
一体…

うん…
実はね
フムフム…

なにィ
チャムファウが
帰って来ただと

バイストンウェル国は
アンタの
いなくなっていた間に
革命でシルキー王朝に
変わったのさ
だから
もう
アンタは
用なしさ
洋なし?

航空便
あ〜ん

だから私
この国の人間に
なる事にしたの

暗い事を明るく
言う子だね～

―という訳で

コスチューム・チェンジ

わあ

これからは
リリス・ファウって
呼んでね

な～んの
こっちゃ

理屈じゃ
ないんです

おあとが
よろしい
ようで～

チョン!!

おしまい

SDインフォメーション

カードダス第二弾

SDガンダムカード 遊び方

三軍団入りまじってのMS大戦争だ

○遊び方

この「SDガンダムカードゲーム」は2～4人まで遊ぶことができるゾ。

①みんなが同じ枚数のメカカードを持ち、よくまぜる。キャラカードは、これとは別に置き、好きなカードをいつでもメカカードに加えて出すことができる。

②みんなが一斉にメカカードを一枚、上から引いて出し、HPの高いカードを出した人が勝ちだ。

③勝ったカードは自分の手前に置き、手持ちのカードが無くなっても、これを使ってゲームを続けることができる。

④負けたカードは自分の後ろに置き、ゲームには使えなくなる。

⑤同点の場合は、それぞれの所属する軍団によって勝敗を決める（カードの裏に軍団の勝ち負けが明記してある）。なお、同じカードが出た場合は、もう一枚だけカードを出し次のメカカードのHPで勝負する。キャラカードを出した場合は前のカードのHPを加えて勝負できる。

⑥手持ちのカードが全部負けるとゲームオーバー。この時点で、負けたカードの一番少ない人が優勝だ。

○特別ルール

・対決でメカカードが負けたときにも、キャラカードを一枚だけ加えることができるゾ。HPは同点の場合と同じく、メカカードとキャラカードのHPの合計となる。ただし、メカカードとキャラカードは、同じ軍団同士でなければいけない。

・天下無敵の引き分けカード
対決とき、HP0のハロのカードが出ると引き分けとなり、全員が勝ったことになる。

・死なばもろともドッカンカード
対決で負けたとき、相手のカードがすごく強い奴だったら、いじけアムロのカードを出す。すると、その場に出ているカードは全部負けになる。

・お助けカード
「死なばもろともドッカンカード」が出たときに、次のカードを持っていれば助かるゾ。

・フラウボウ……このカードを出した人のみ勝ちになる。
マチルダ……このカードを出すと、ドッカンカードの人が負けになる。

アムロに強いフラウボウ

引き分けのハロカード

アムロをしかるマチルダさん

ドッカンのいじけアムロ

サザビーとシャアとまたしかり

レガンダムとアムロはグッドなコンビ

さすらいのモデラーまんが

BANDAIくんが行く！③

みね たひろ

●趣味のレパートリーの巻

ん？

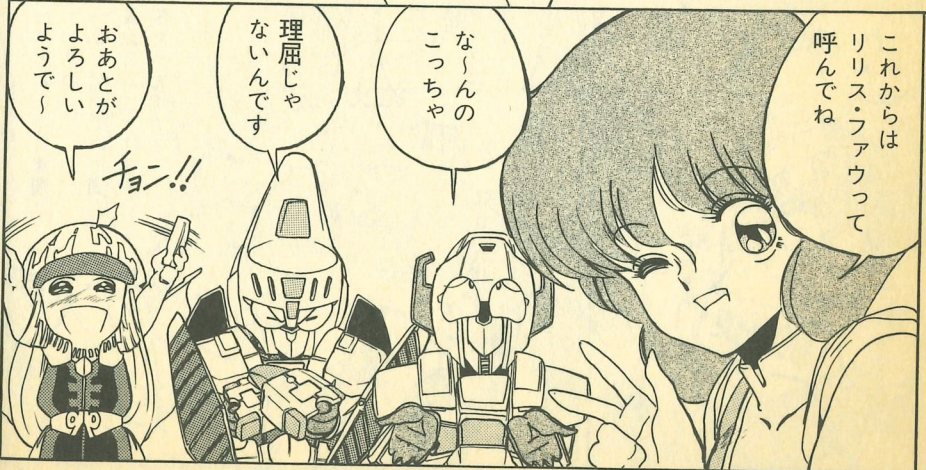
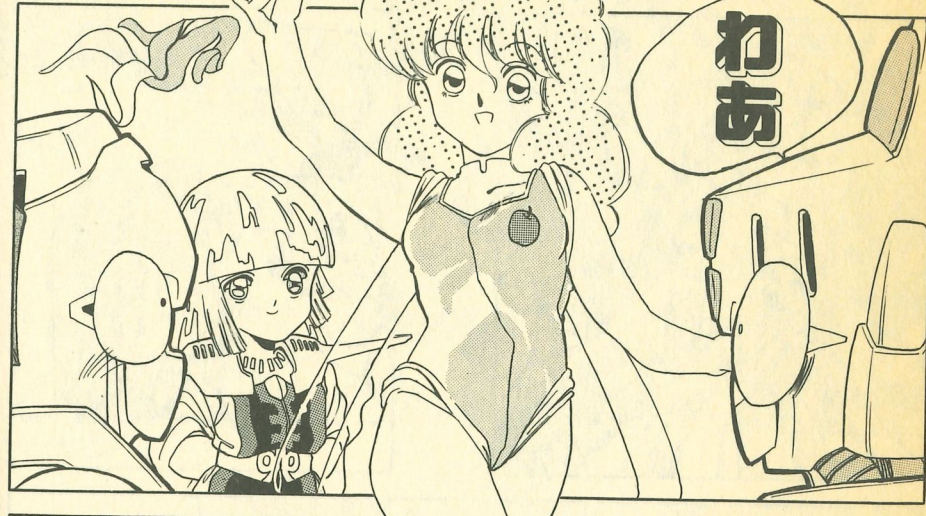
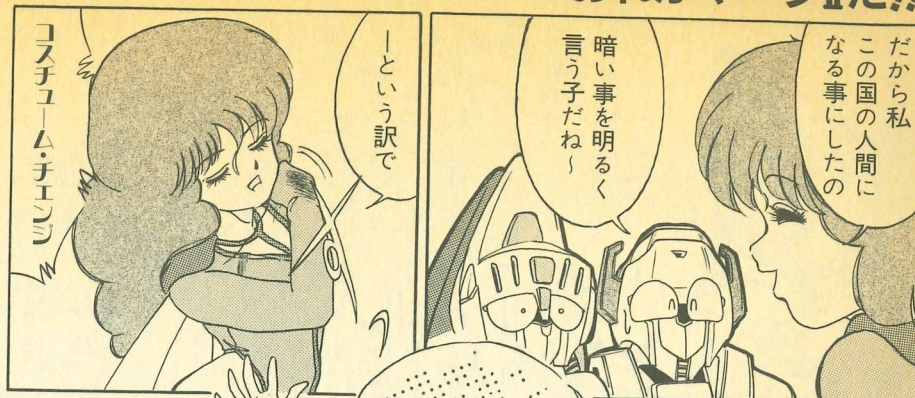
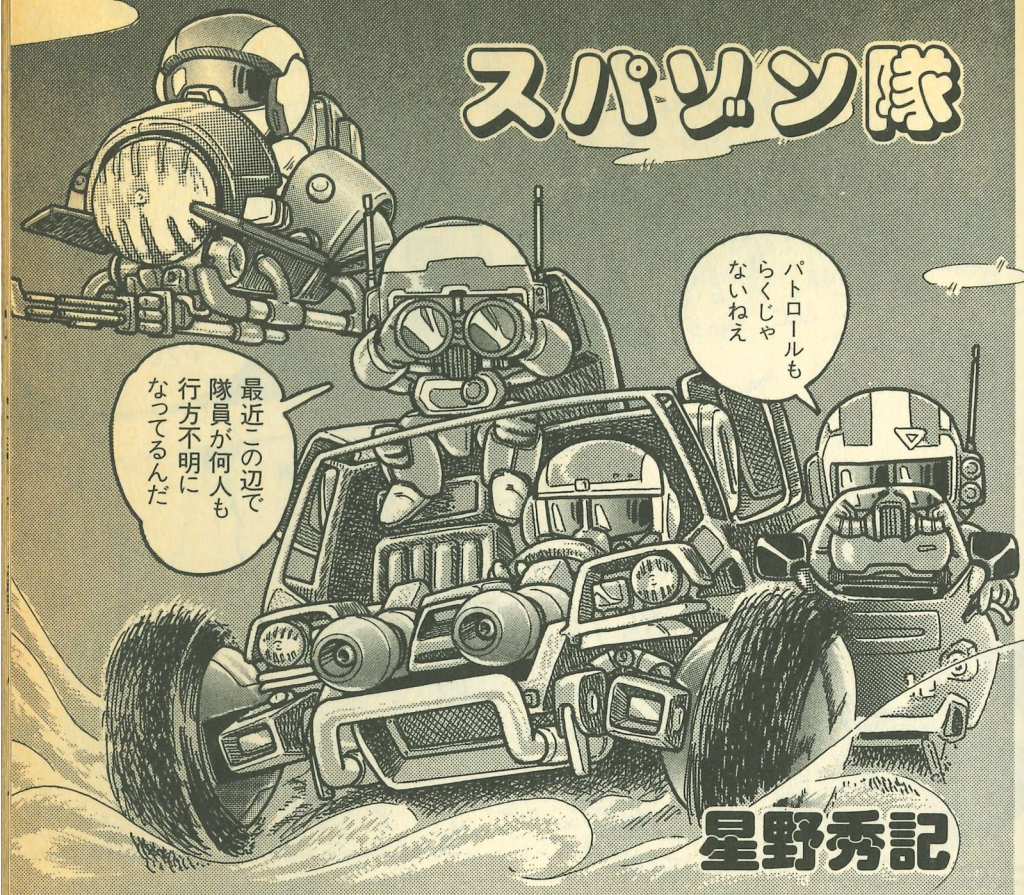
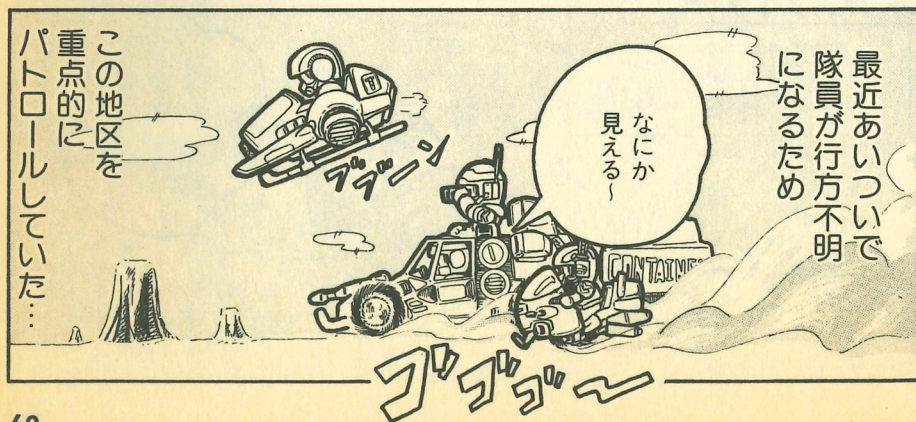
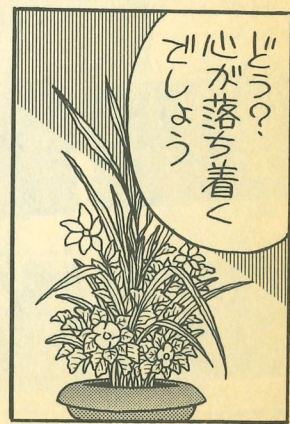
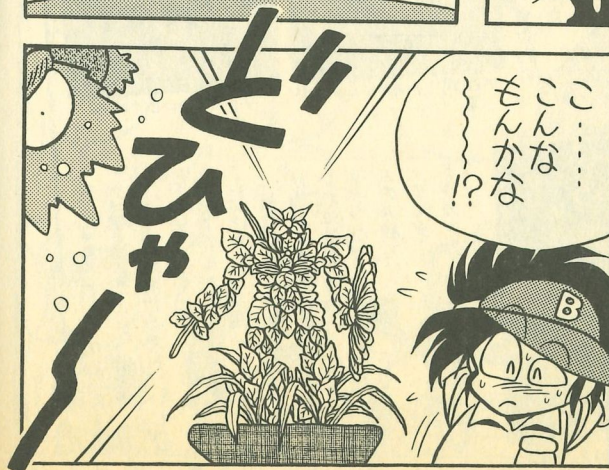
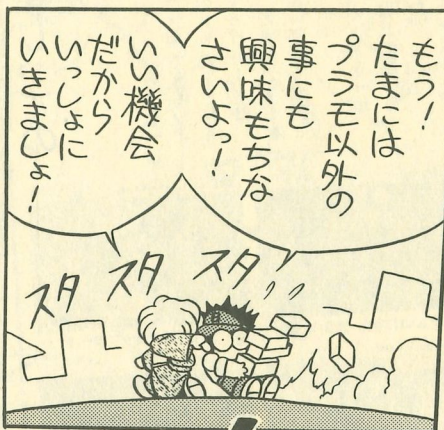
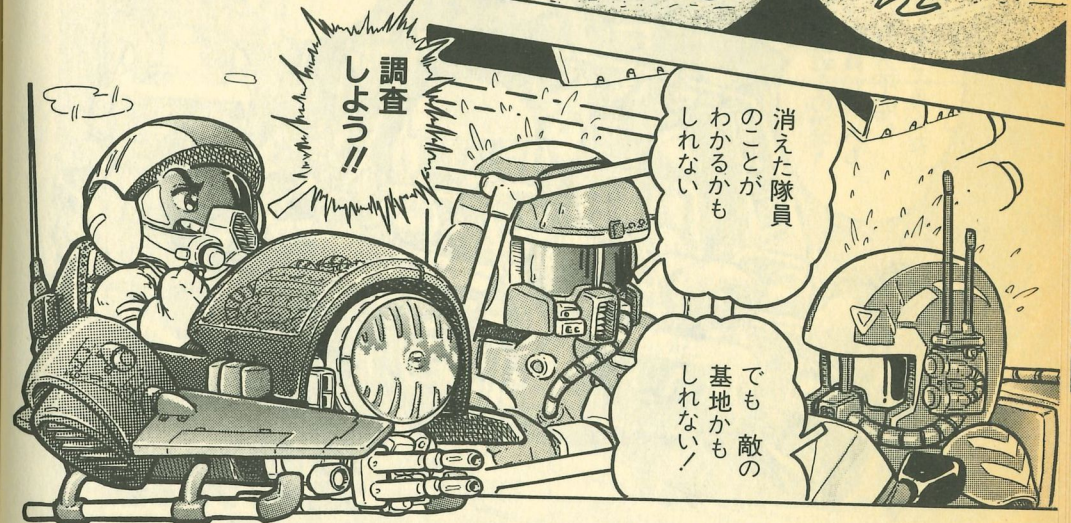
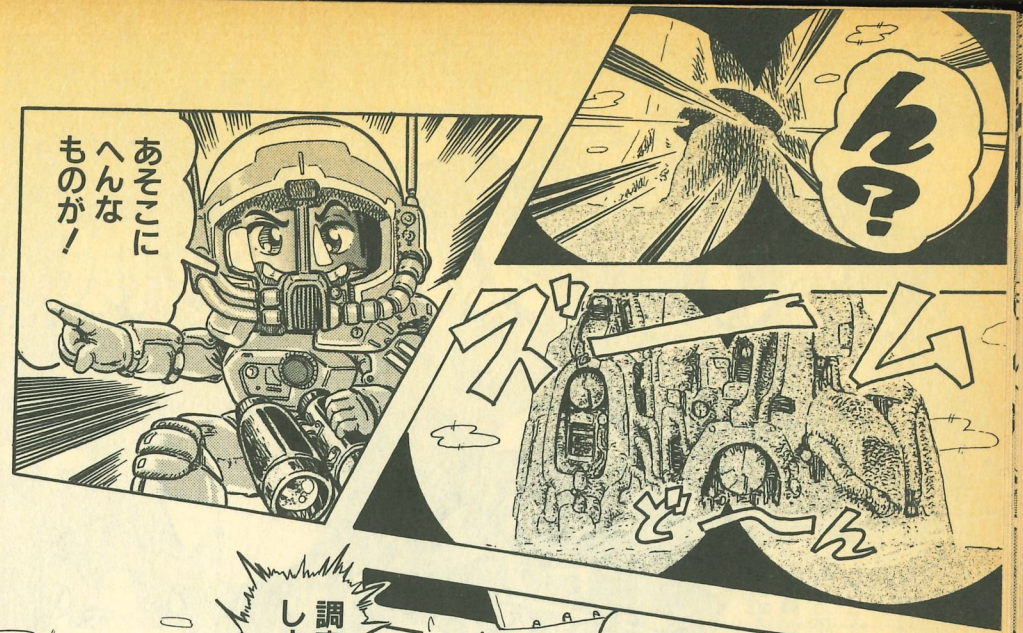
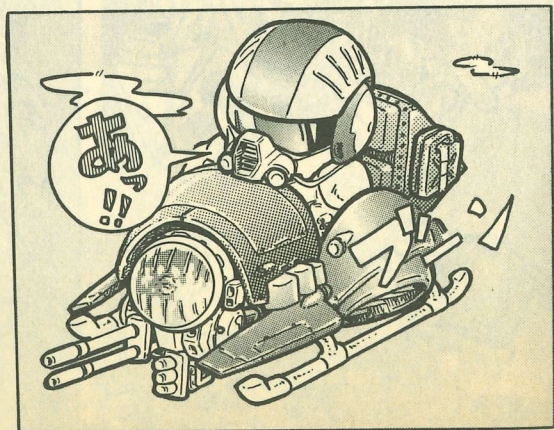
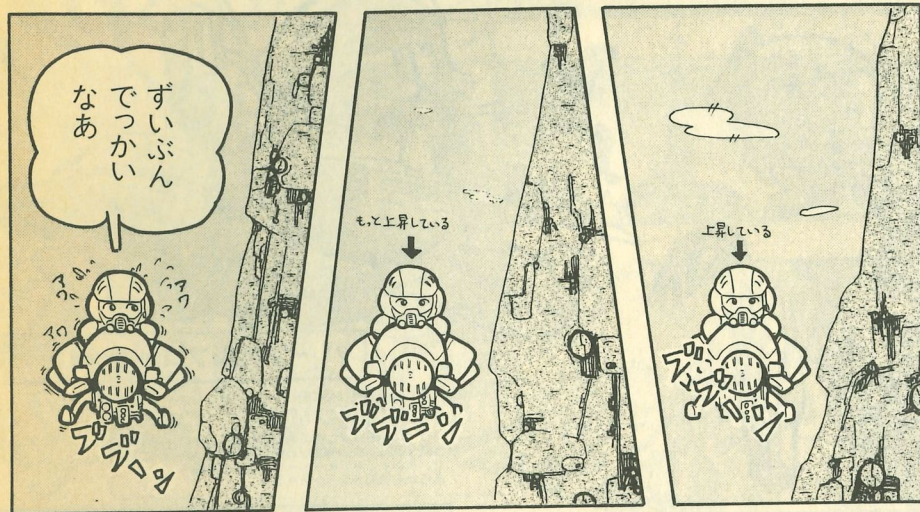
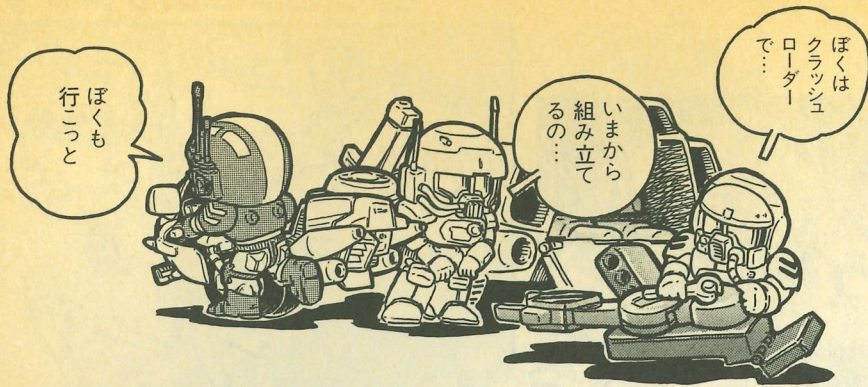
あそこにへんなものが！

ズーム

ど〜ん

消えた隊員のことがわかるかもしれない

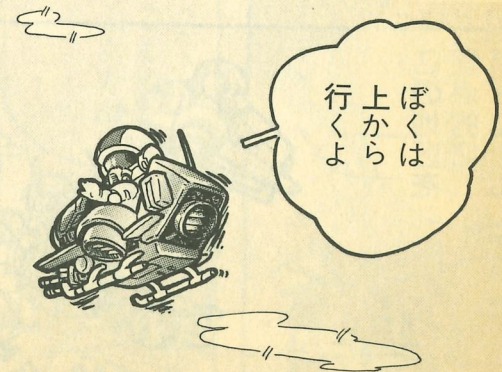
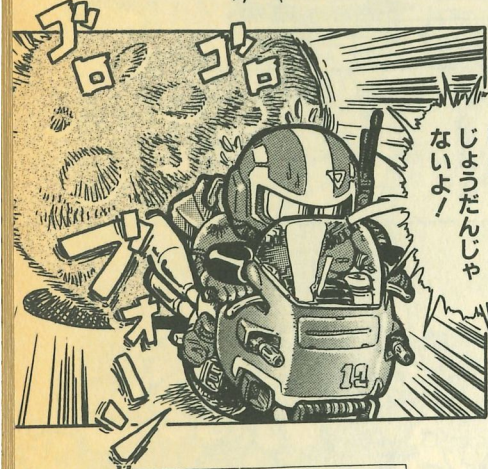
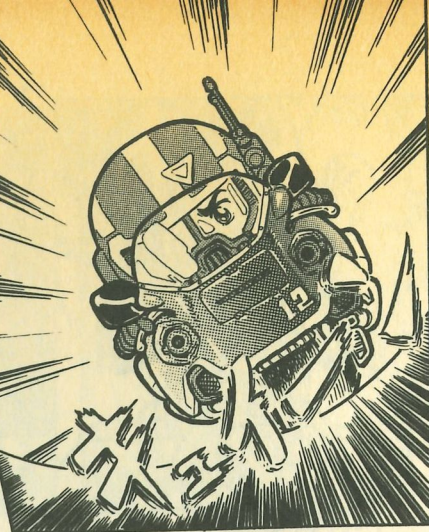
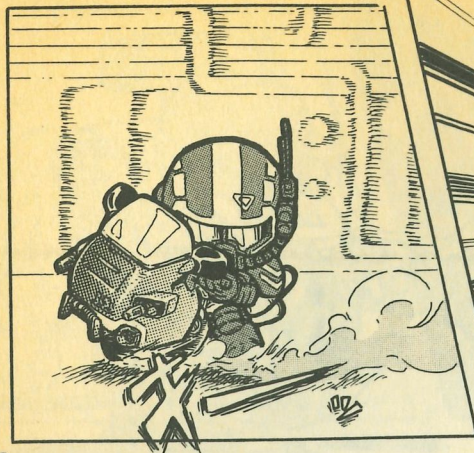
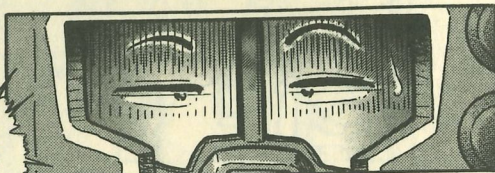
調査しよう!!

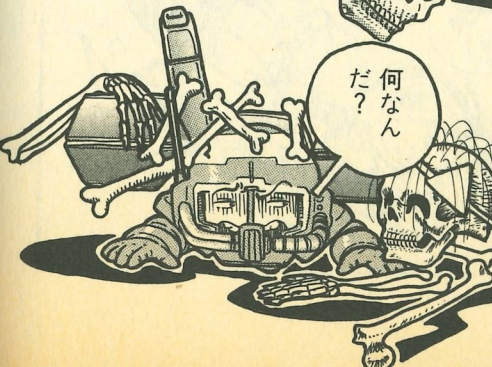
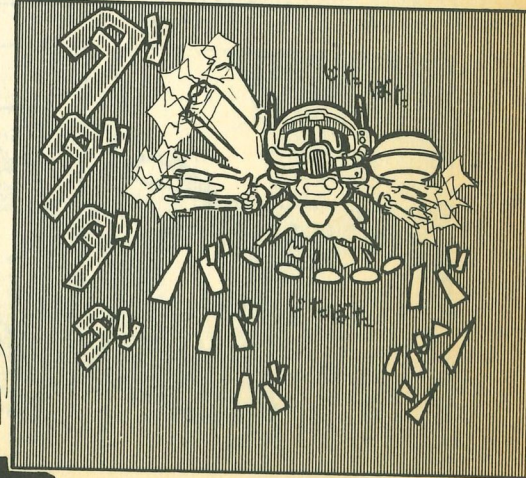
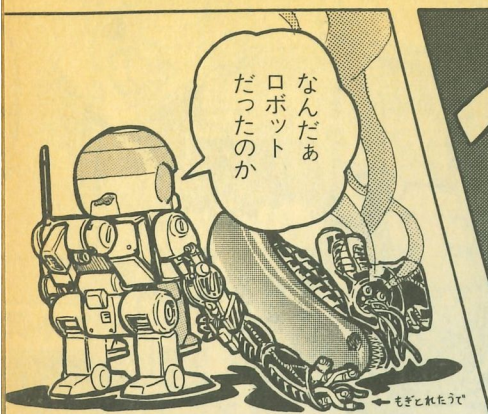
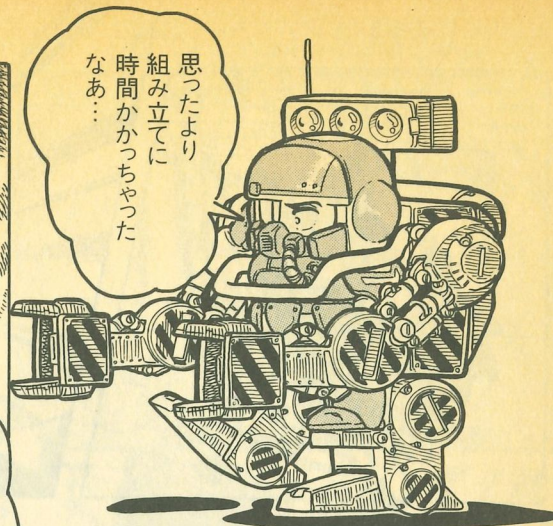
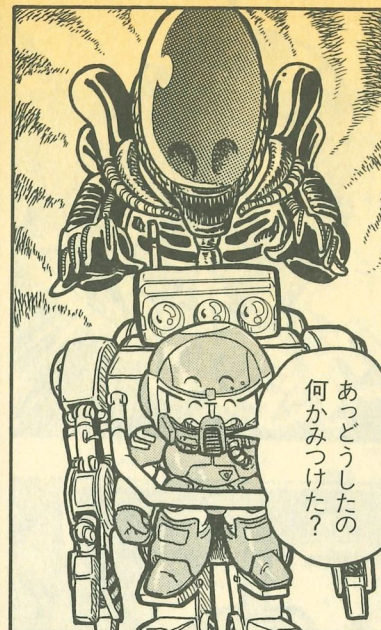
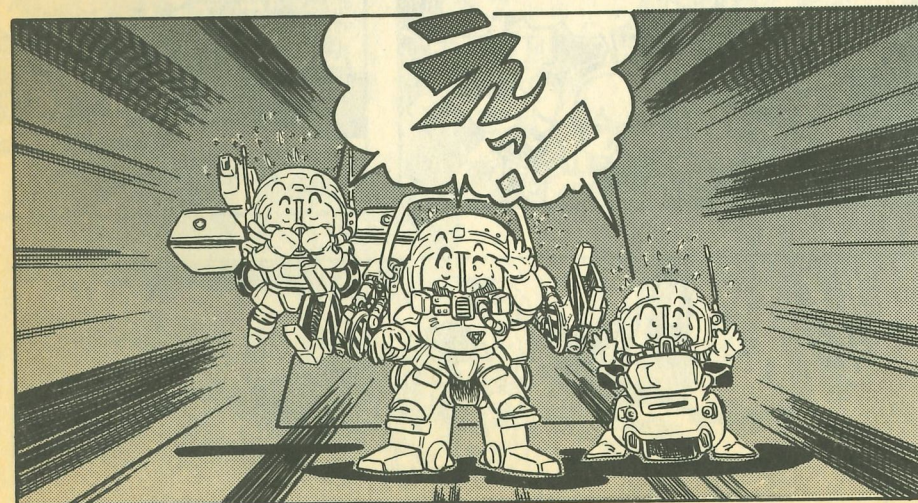
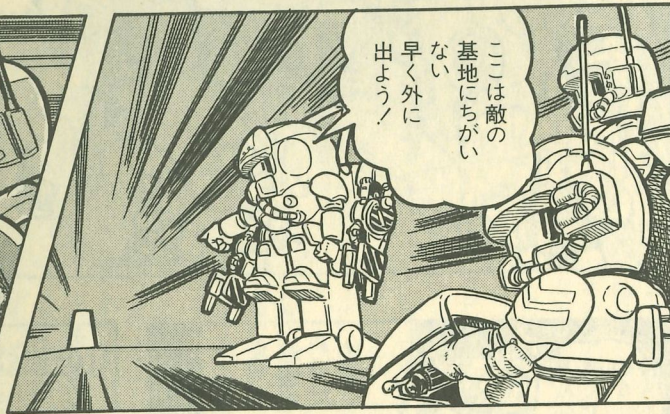
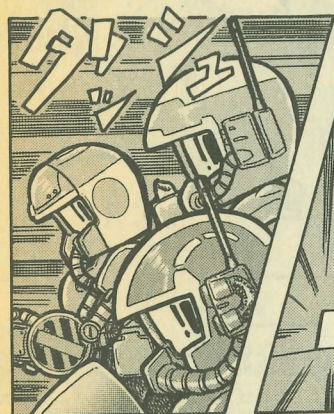
でも 敵の基地かもしれない！

ボーファイター

一般戦闘機とは違い垂直離着陸が可能なフライングマシンがこの“ボーファイター”だ！
両側と後部との「3点支持式ホバーシステム」により空中で静止することだってできるぞ。この機動性を生かして敵の偵察には大活躍さ。
武器は「15㎜機関砲2門」だ!!

ぼくは上から行くよ

パーソナルフローターII

隊員の単独飛行を可能にするバックハックタイフの小型フローターがこの“ハーソナルフローターII”だ！
2つの小型ファンを持ったこれを、背中に装備すれば、空中を素早く浮遊移動できるんだ。その上このフローターには20㎜機関砲もあるから戦闘力もバッチリさ!!

デコボコ道や砂漠でもガンガン走っちゃうのがこの一輪バイクの“モノシード”だ！
フロントカウルには20㎜機関砲を2門も装備しているから、「戦闘力」・「機動力」ともに優れたごきげんのマシーンだ!!!

モノシード

クラッシュローダー

格闘戦用に特殊開発された強化外骨格スーツがこの“クラッシュローター”だ!
この怪力をもってすれば“エイリアンクイーン”もイチコロさ。各種の武器を装備すれば恐いものは何も無い!!

WELLCOME PLAYLAND
移動遊園地

ビックリハウス

出口

入口

スペース

行方不明の隊員ばっかりじゃないか…

あっみんな〜これおもしろいよ〜〜〜!!

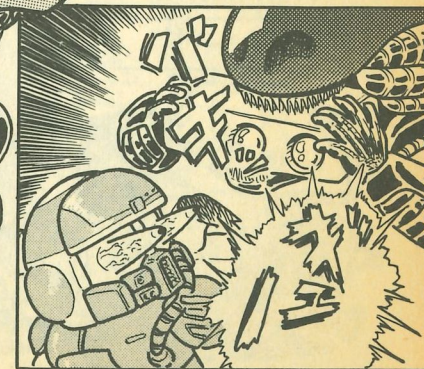
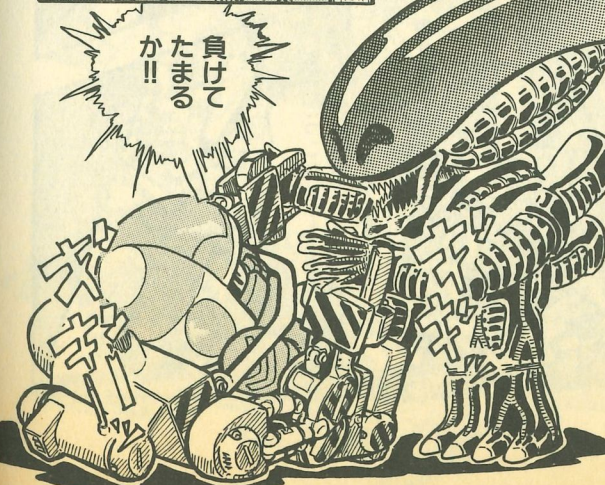
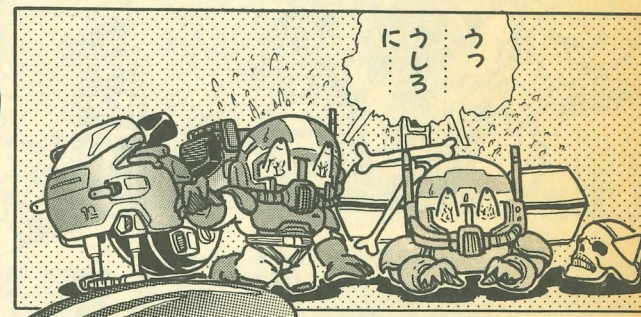
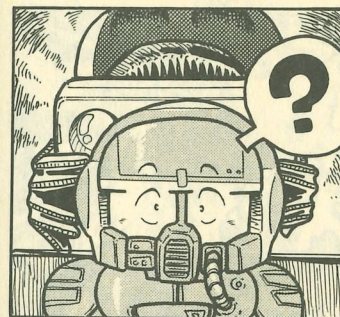
もぐらたたき

ただの遊園地だったなんて…

みんなここで遊んでたのか…

今日もスパゾン戦線異常なし…

移動遊園地

ゴゴゴゴ…

地上を守る聖闘士の戦いをキミの手中で!

○聖闘士星矢カード「対決ゲーム」の遊び方

・人数は2〜4人（別に2人以上なら何人でもいいんだけど、あまり多いとややこしくなるよ）。

①みんなが同じ枚数のカードを持ち、よくまぜる。

②みんなが一斉にカードを一枚、上から引いて出し、星印の多いカードを出した方の勝ち。

③勝ったカードは自分の手前に置き、手持ちのカードが無くなっても、これを使ってゲームを続けることができる。

④負けたカードは自分の後に置き、ゲームには使えなくなる。

⑤星の数が同じ場合は、裏面のパワーゾーンのポイントをプラスすることができる。また、同じカードが出た場合は、もう一枚だけカードを出せる。ただし、次のカードが同じ軍団（聖闘士軍と神闘士軍）ではない場合、二枚目のカードの星の数は、半分になってしまう。

⑥手持ちのカードが全部負けると、ゲームオーバー。この時点で負けたカードの一番少ない人が優勝となる。

・特別ルール

①キンキラのスペシャルカードは、敵対する軍団のノーマルなカードに対しては、星の数が少なくても勝てる。

②スペシャルカードの中でも、オーディローブを着た星矢のカードは、超スペシャルカードで、あらゆるカードに勝つことができる。

③スペシャルカードの中の「アテナとヒルダ」のカードは、引き分けのカード。このカードが出た場合は、全員が勝ったことになる。

○聖闘士星矢カード「セブンセンシズを目指せゲーム」の遊び方

・人数は2〜4人

①参加する人数×10の星矢カードと、人数分のスペシャルカードをまぜ、よくきる。

②ゲームの勝ち負けの判定は、星の数（コスモ）が全開（11個）に近いほうの勝ち。

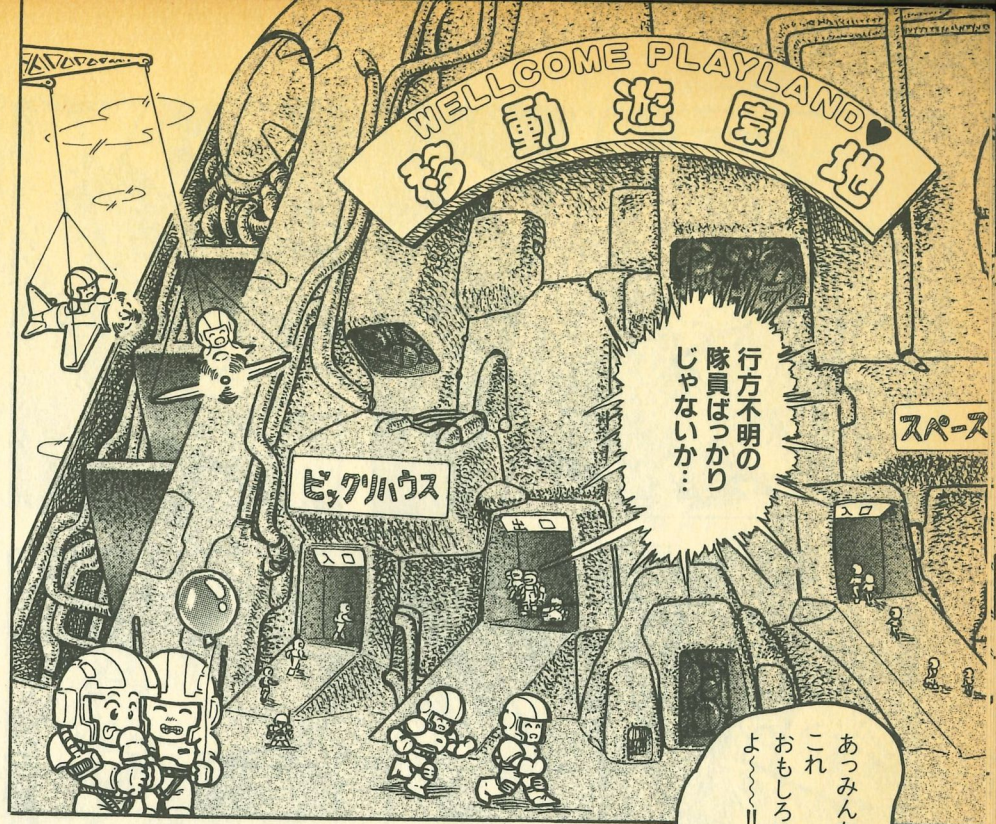
②まず、全員がカードの山から一枚づつカードを引く。

③プレーヤーたちは、引いてきたカード他人に見えないようにして見る。そして、もうそれ以上カードがいらなければ、ストップを宣言する。もし、コスモが低くてまだカードが必要の場合は、山から新たなカードをもらうことができる（最高で3枚まで）。

⑥全員からストップがかかった状態で、勝負となる。

⑦S C（スペシャルカード）は、自分の都合のいいカードとして使える（ただし、11と計算してそれで負勝するのはダメ）。

・一番早く、5勝した人の優勝だ。

※自分たちで遊び方を考えるものいいよ。

さすらいのモデラーまんが

BANDAIくんが行く！④

みね たひろ

STAND BY ME

こたつねこ

そーゆー誤解を招くよーな事をーっ
おのれはっ
あ、警報。
ビーーッ
ビーーッ
わはははは
ゴーーッ
ブーム
行くぞっ
ビーーッ
ビーーッ
只今.レーダー故障中。
すまん
…
あのなあっ
D-2は?
したっ

ドラグナー！

この私に一騎打ちを申し込むとは笑止！

しかし私も「ギガノスの蒼き鷹」と呼ばれるファルゲンこの挑戦うけよう！

…ちがうって

そりゃこじつけだよ

行くぞっ！

！

ガキィィン

ギギギギギ

やっ

とうっ

だっ

えいっ

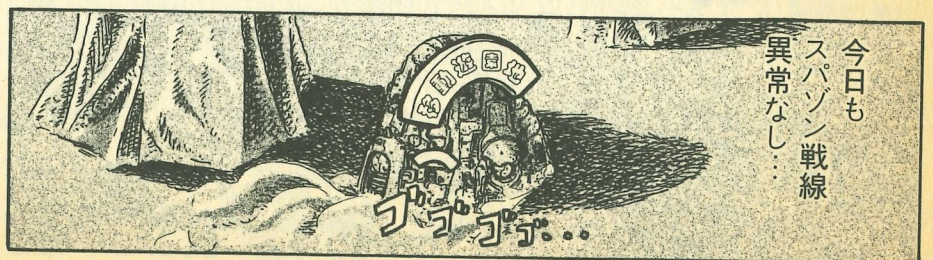
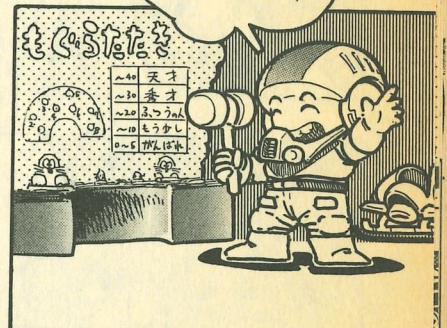
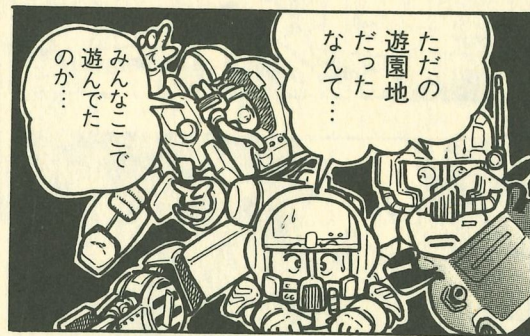
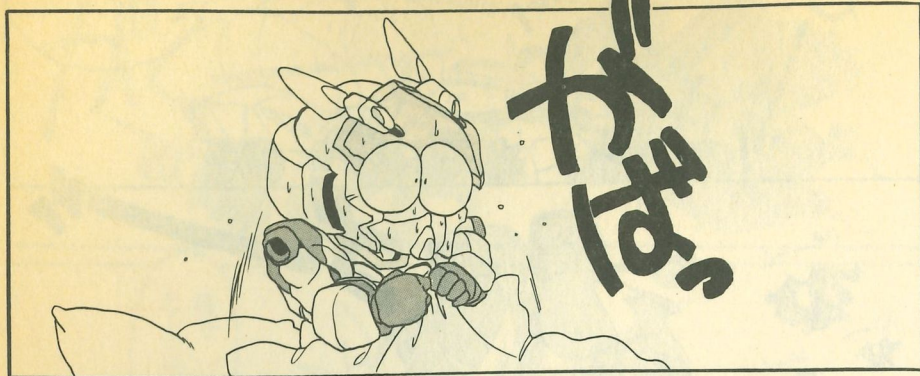
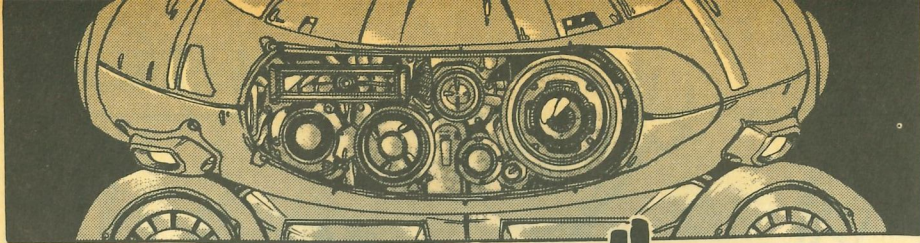
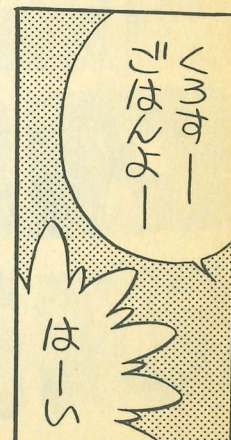
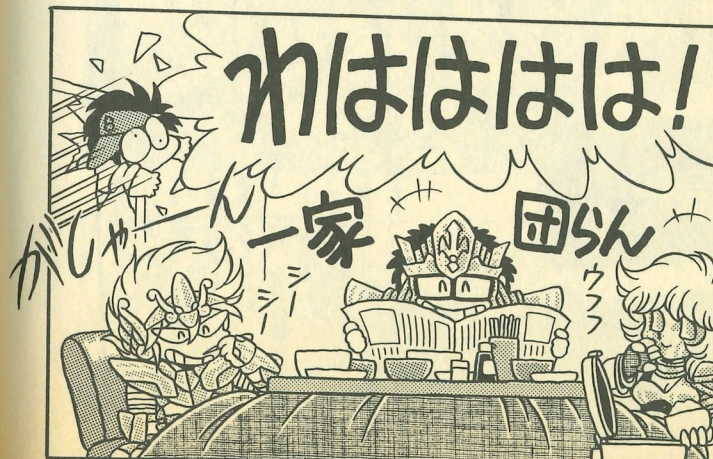
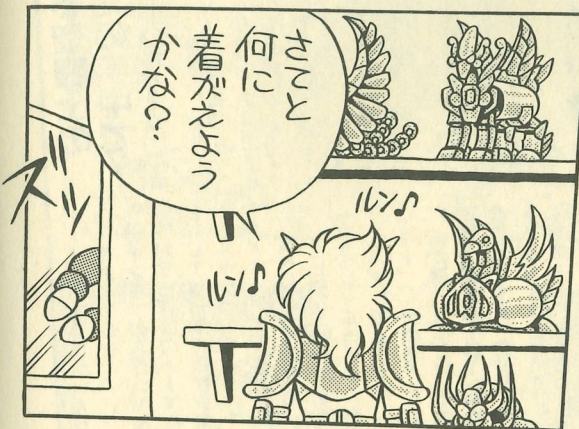
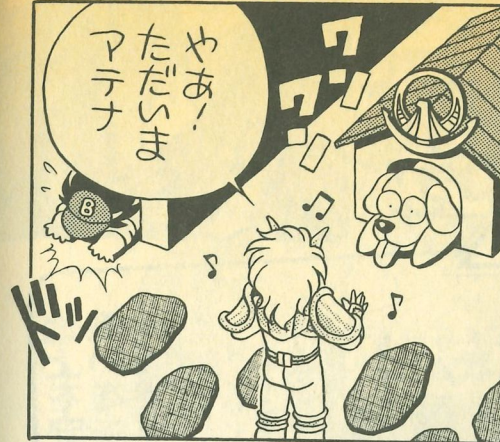
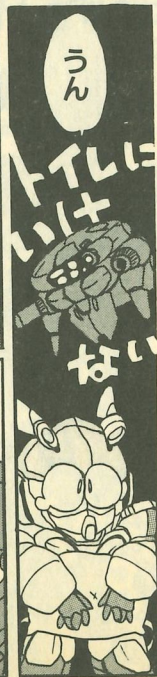
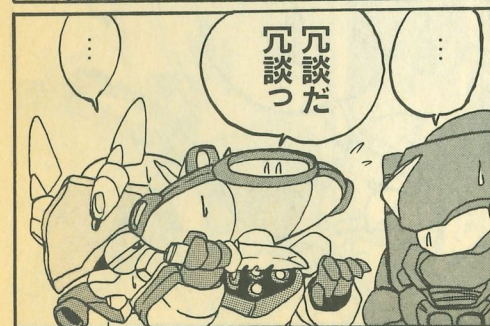
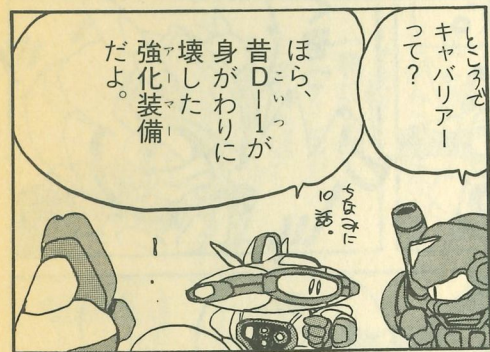
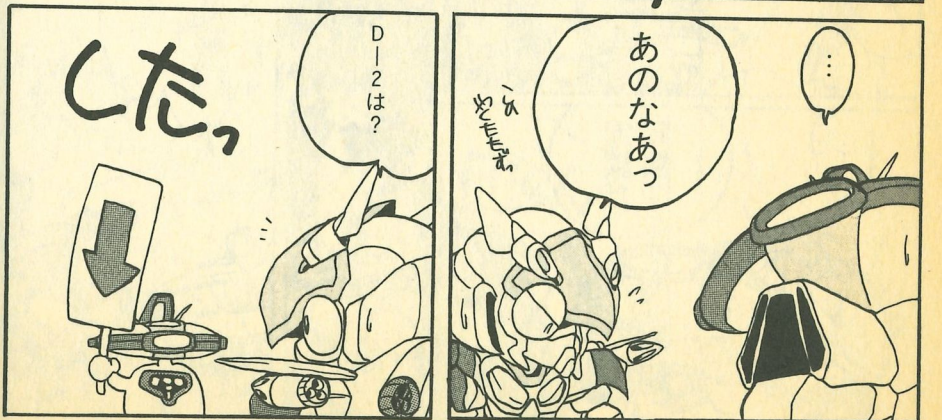
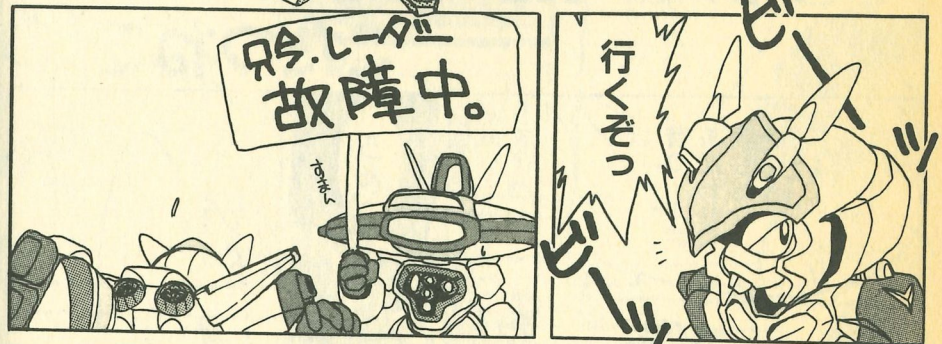
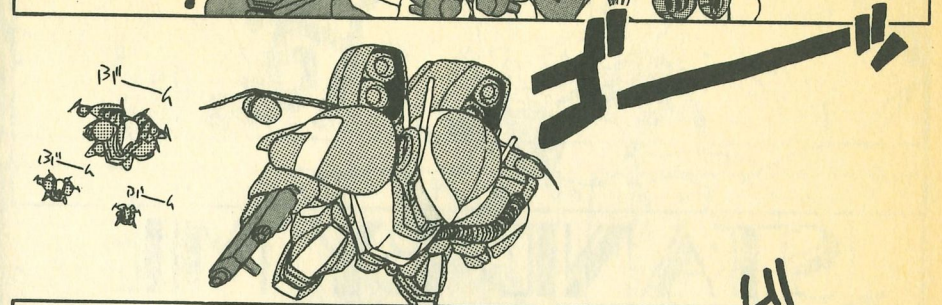
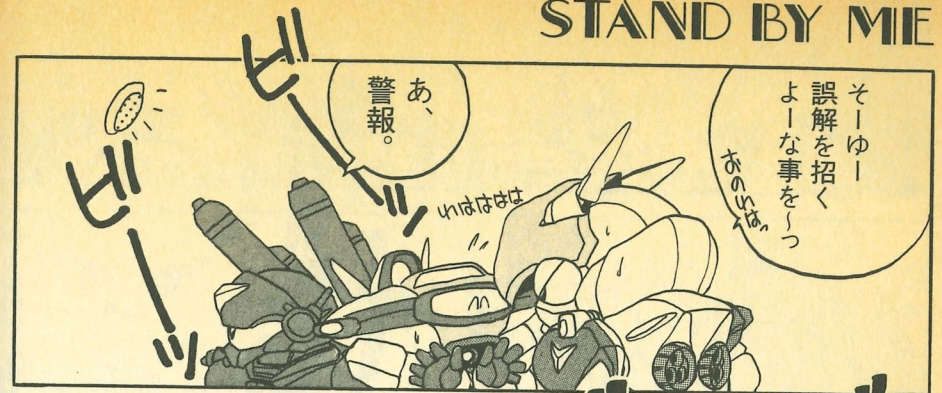
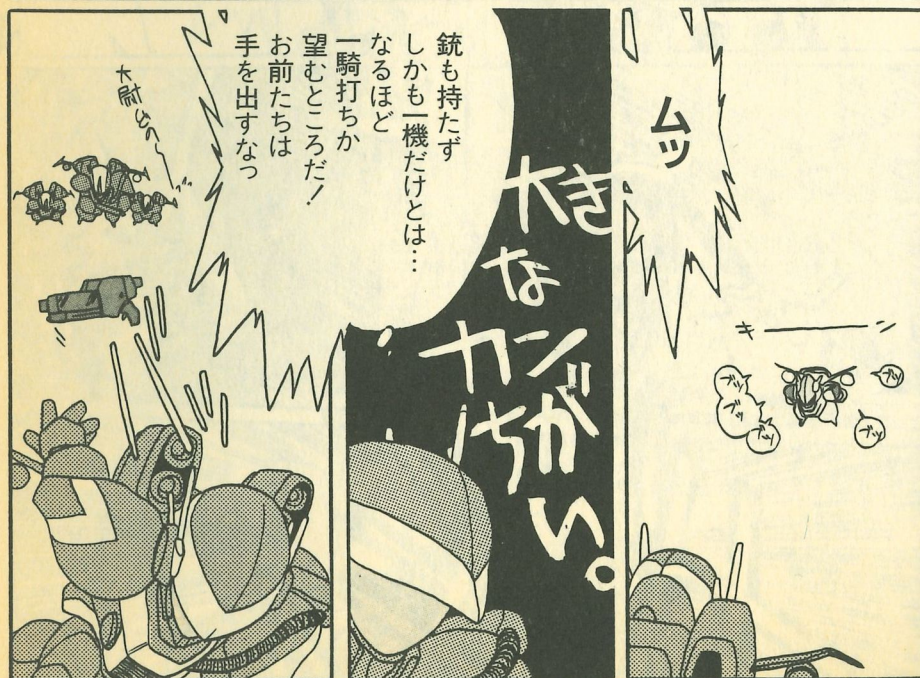
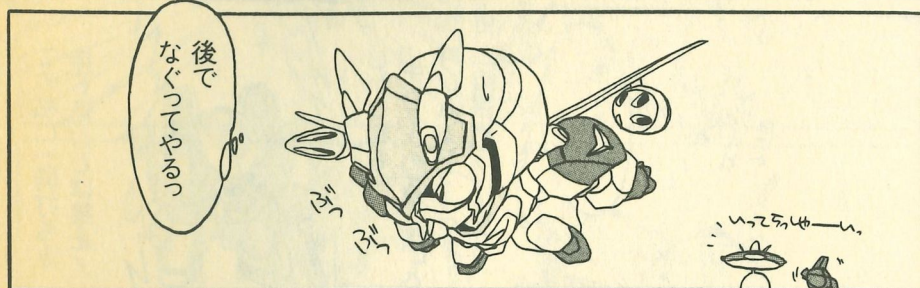
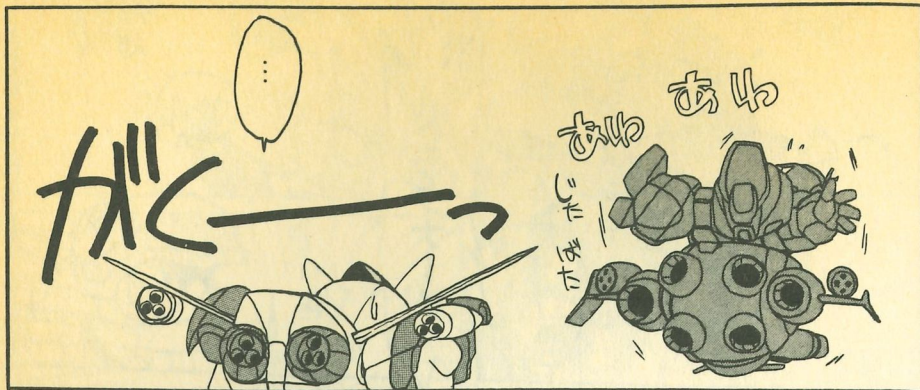
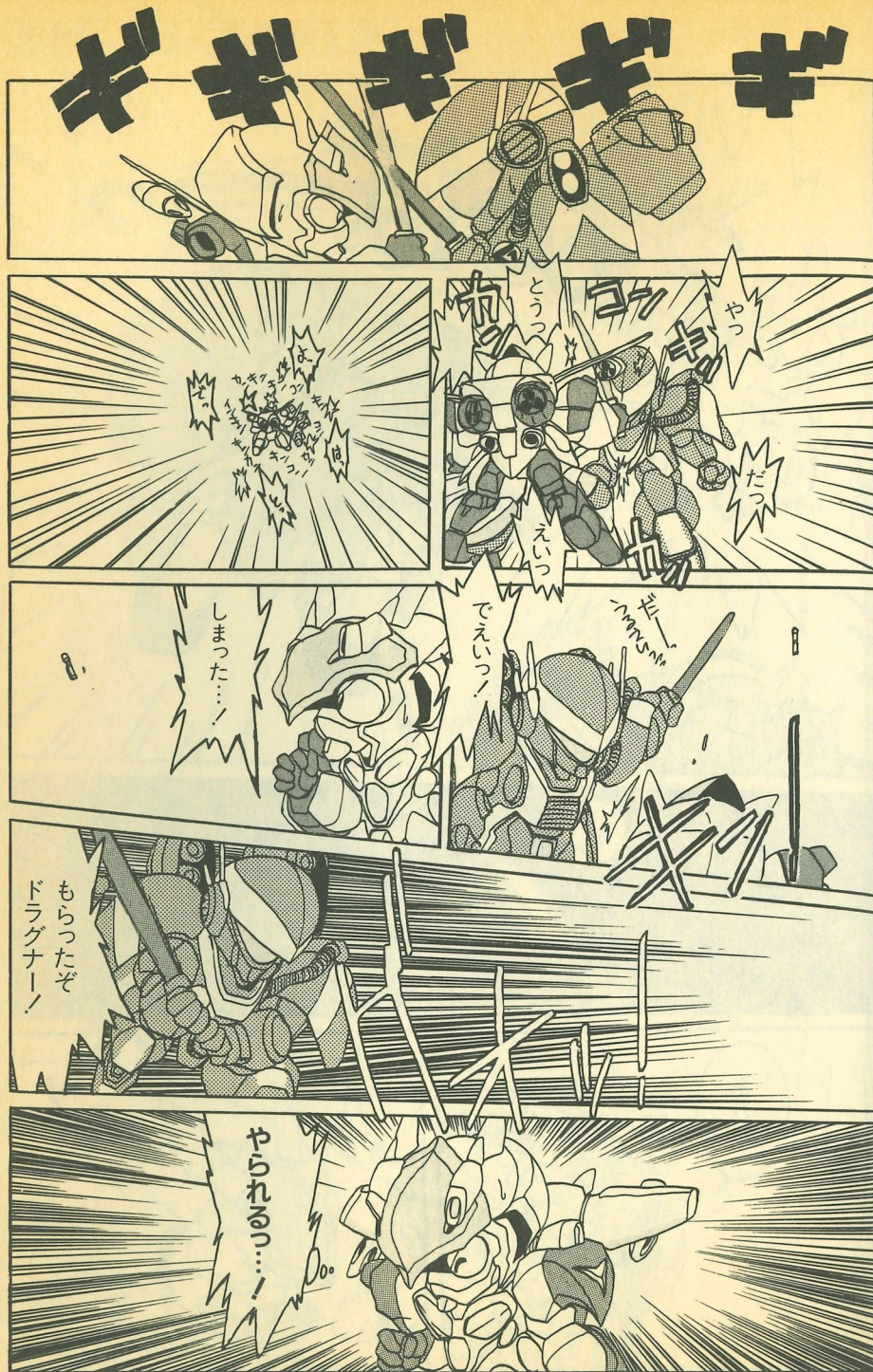
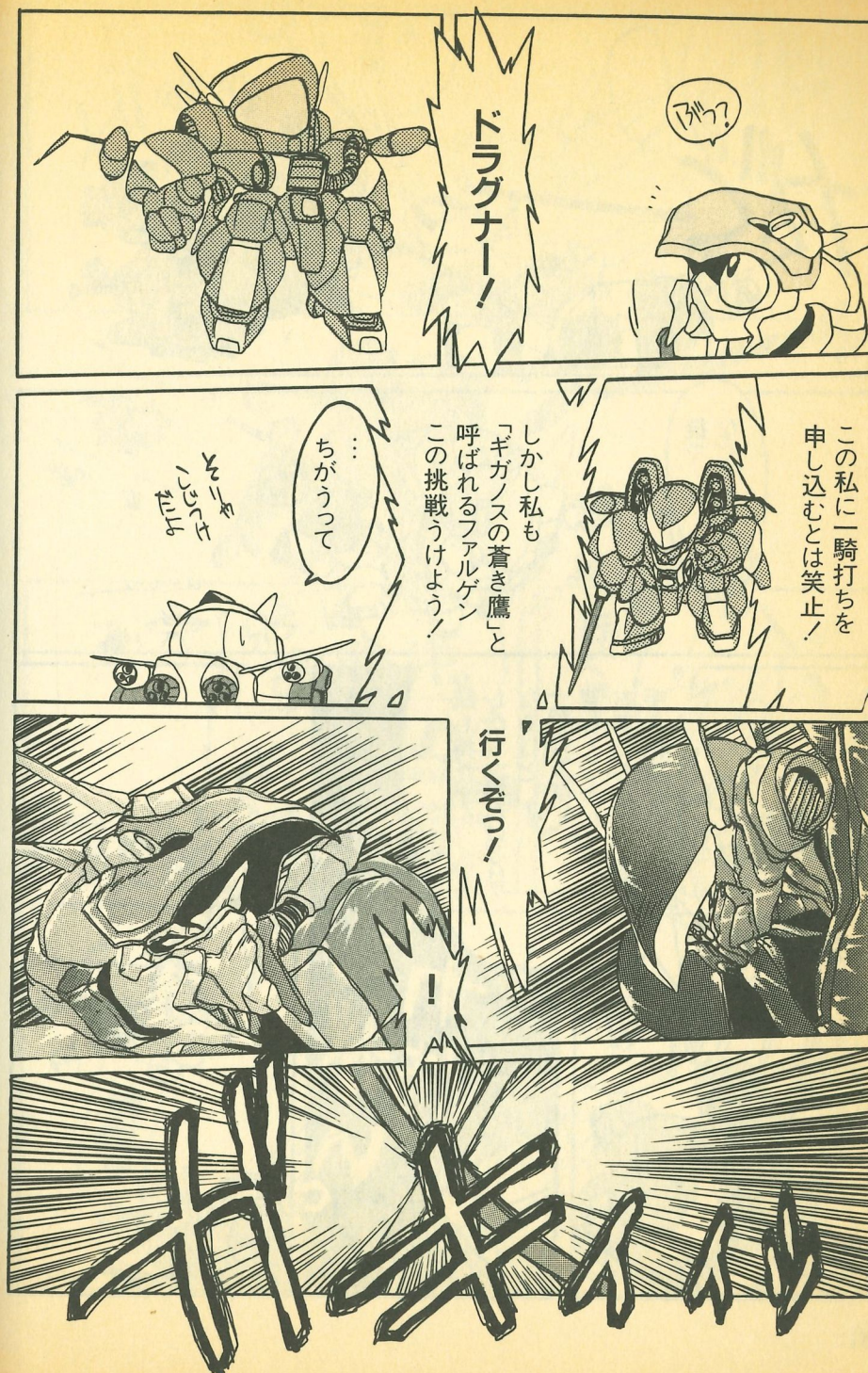
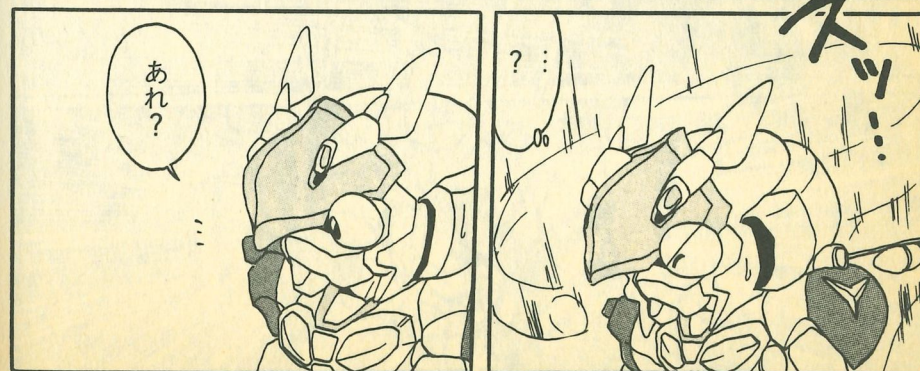
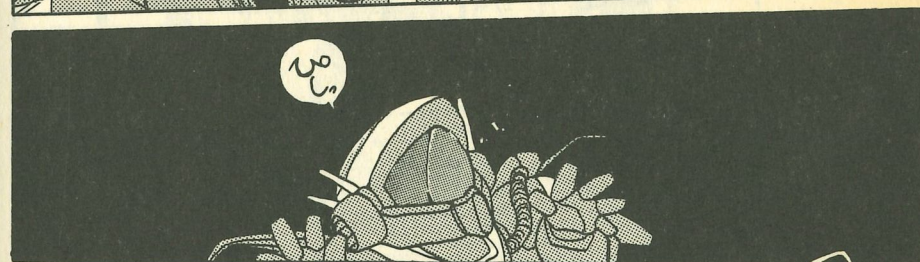
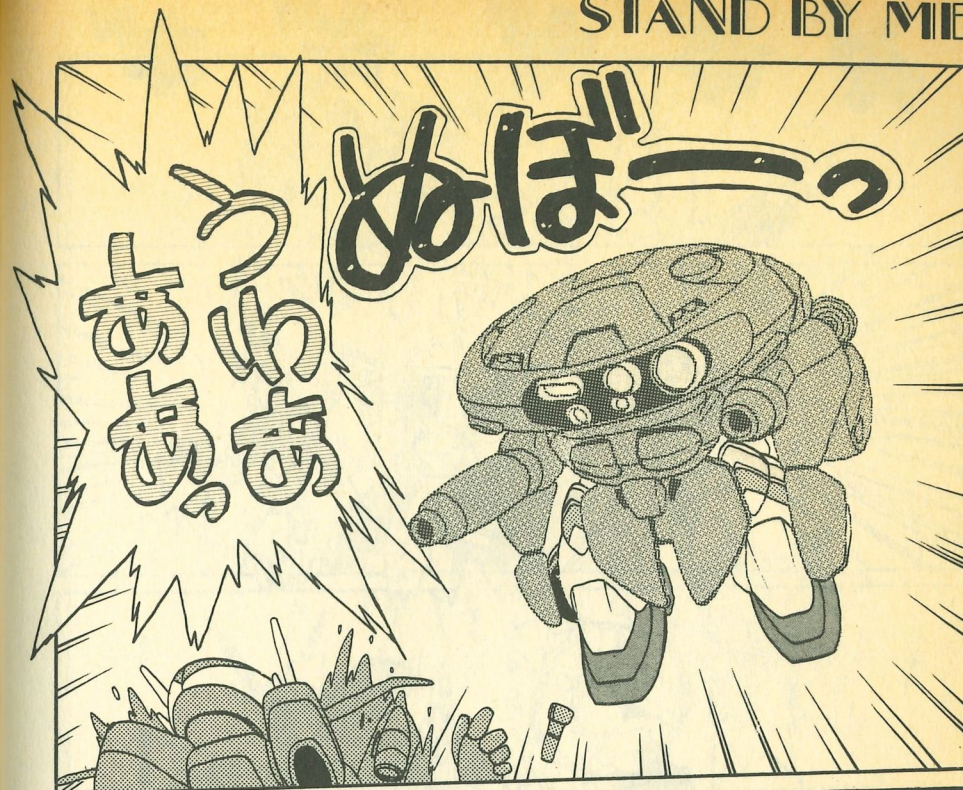
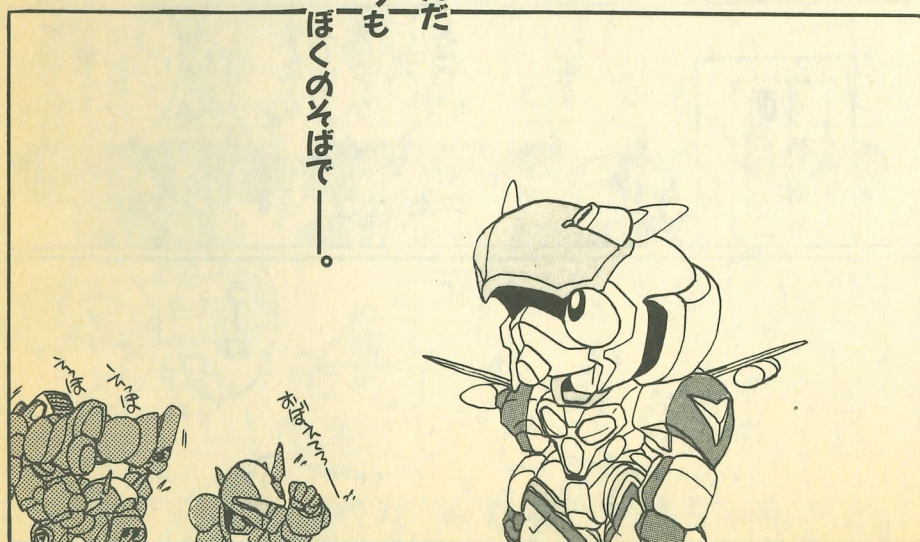
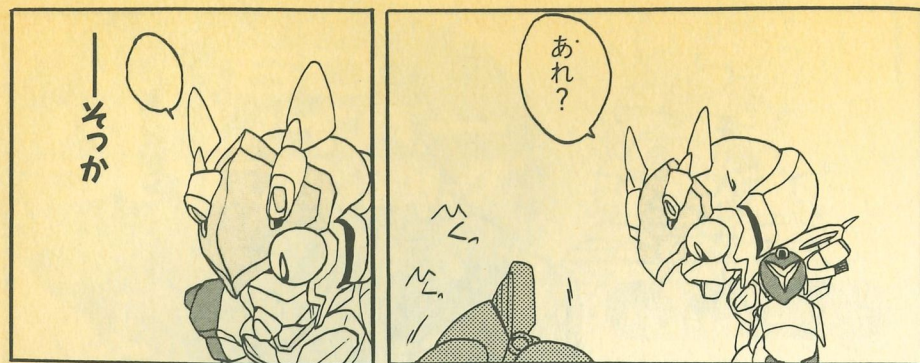
しまった…！

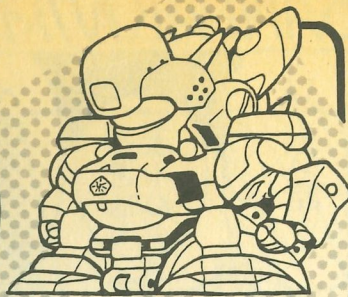
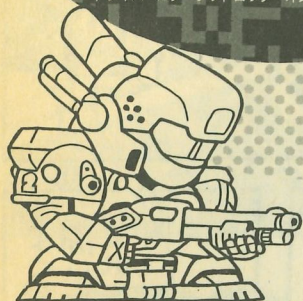
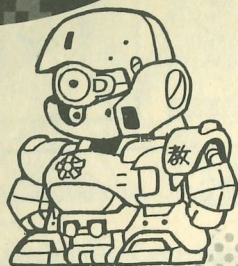
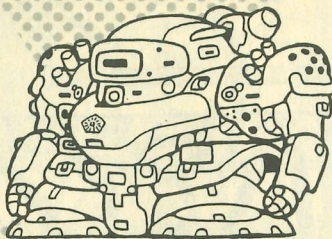
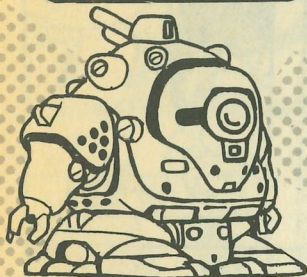
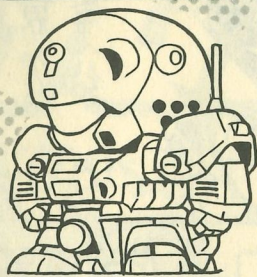
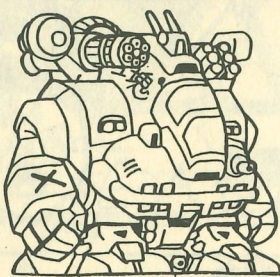
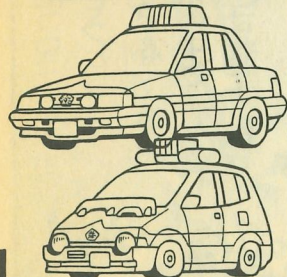
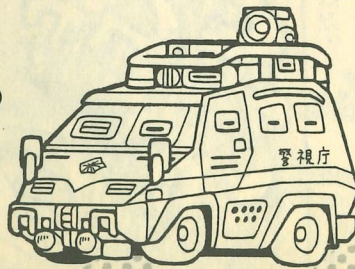
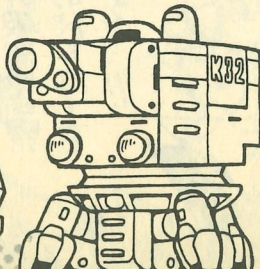
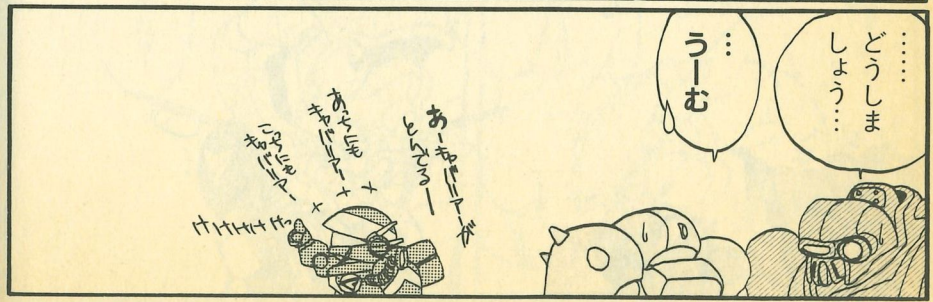
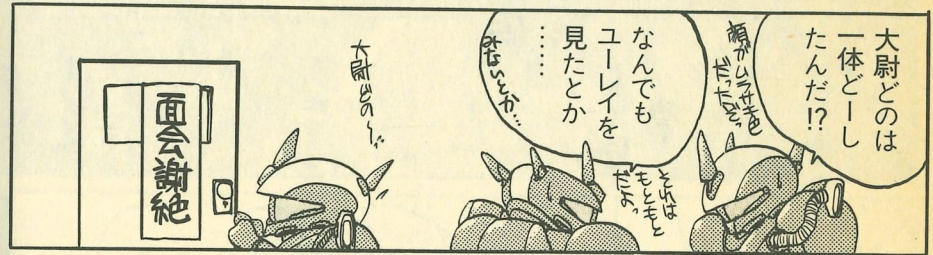
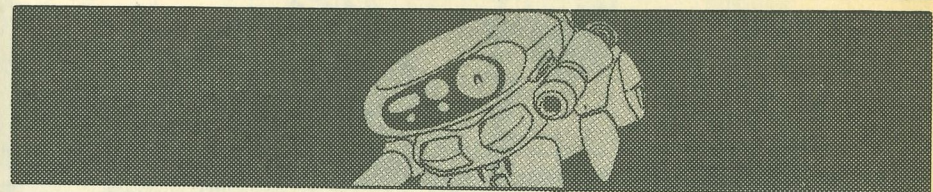
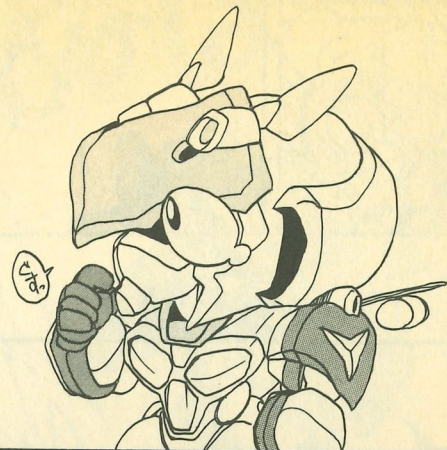
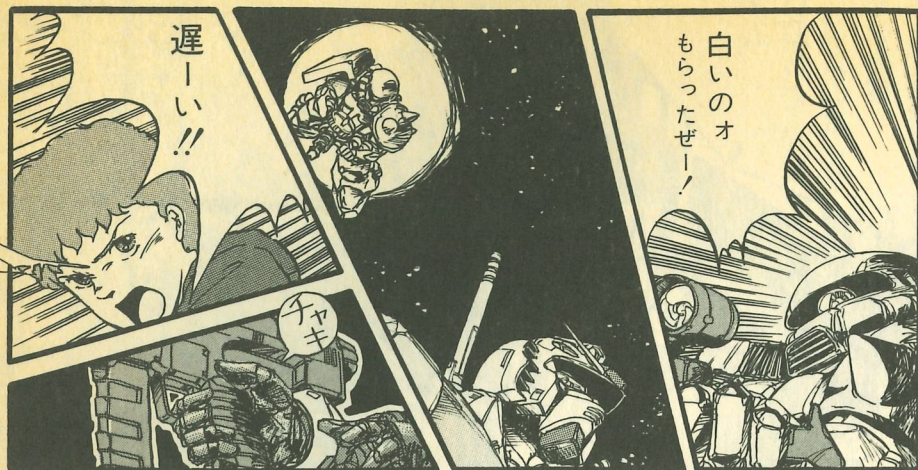
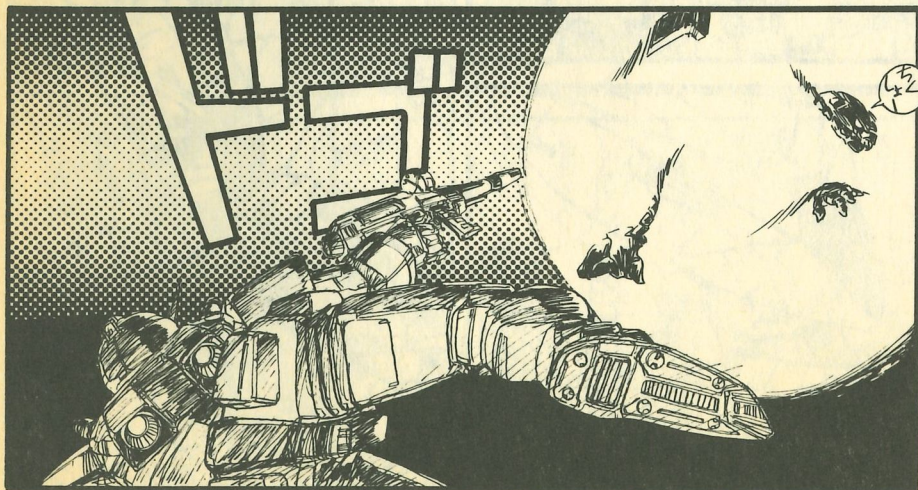
でえいっ！

もらったぞドラグナー！

やられるっ…！

ぬぼーっ
うわあああっ
ぴ
あれ?
?…
…
スッ…

おしまい

SD パトレイバー ついに出動!!

SDに新たな仲間が加わるぞ。前からウワサにはあがっていたが、その新SDキャラこそ、パトレイバーだ。この10月から発売開始となる。マンガもビデオも絶好調のパトレイバーだけに、このSDも大評判まちがいなし。おまけのシールとしてキャラシールがつくが、これはぜひ、きゃらこれとしても発売してほしいね。さあ、この秋はSDパトレイバーにターゲットロック・オン!

野明巡査のお気に入り
98式パトレイバー(アルフォンス)

猪突猛進、太田巡査の
98式パトレイバー(2号機)

キビシい教官にシゴかれる
教習用レイバー

旧式でもガンバる第1小隊
96式パトレイバー

燃える男の汎用レイバー
ヘラクレス21

最新鋭戦闘用
強襲空挺レイバー

自衛隊御用達
97式装甲戦闘レイバー

おまわりさん御用達
ミニパト&パトカー

パトレイバーと名コンビ
レイバー指揮車

人をなめた名前
ぴっけるくん

さすらいのモデラーまんが

BANDAIくんが行く！

みね たひろ

⑤●えもうしゅんくんの自主ビデオ！の巻

よくある話だろ！え?!おい！

ガンダムクロス

―白い聖衣(クロス)vs赤い聖衣(クロス)―

武半(たけば)慎吾

U.C.0079―
地球連邦と
ジオン公国の戦いも
終局を迎えようとしていた
ガンダム
着艦します！

ガチャ

地球連邦軍
白い聖衣（ホワイト・クロス）のガンダムこと
アムロ・レイ少尉

聖衣（クロス）の反応が
遅すぎる…
ガチャ

これでは
赤い（シャア）聖衣には
勝てない

と、いうわけで
私がガンダムに
マグネット
・コーティングを
施した。
☆私はDr.ムウスク・ハン☆
ぺひ
これで
ガンダムの小宇宙（コスモ）は
130%アップする。
ジオンなんか
めじゃねーぜ

何だって？
ガンダムに
磁石
つけたん
ですって。
廃品回収
でもすんの
？
オレやだぜ
物質不足
だから
助かる
がな…
こらこら
何を言っとる
ぽひ
見えない

テスト始めます。
……

ズドドド
ヒュ〜こりゃスゲエ。
キャノンもやってもらおかな
当然だ。

すごい！
これなら奴に勝てる!!
ピシッ
うわあああああ
破滅の音が！
肉ばなれのよーです。
フッ……
体を使う技はニュータイプと言えども訓練をしなければな……
若いな、アムロ君。

じゃそゆことで。
何しに来たのよ！

宇宙要塞ア・バオア・クー

シャア！
どこだー!!

キラッ

そこオ！

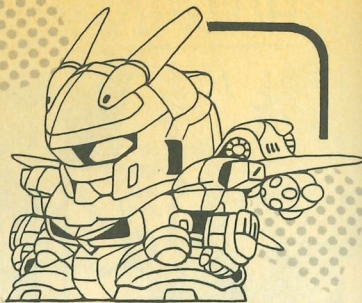
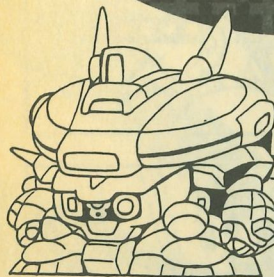
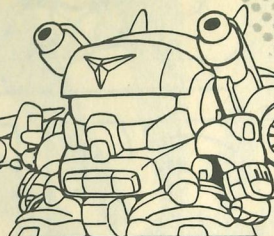
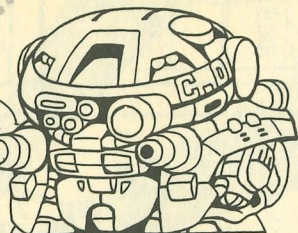
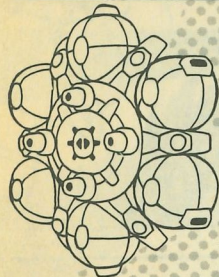
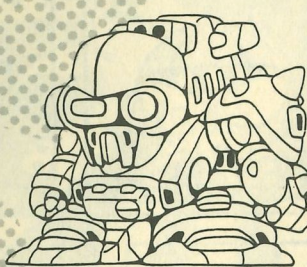
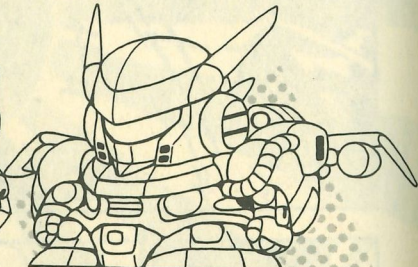
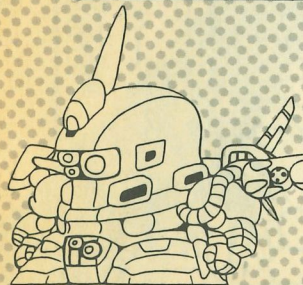
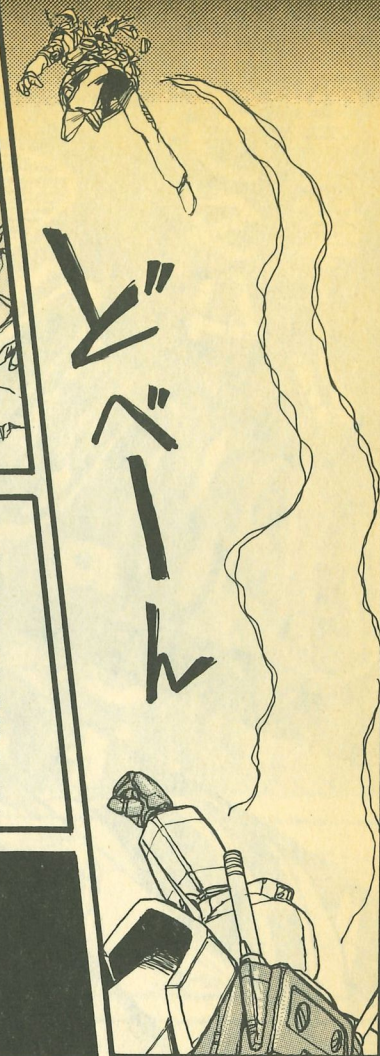
グオッ
アムロか！
シャア!!

ガンダム流星拳ー!!

何ィー!!

おしまい.

SD ドラグナー 第2弾発進!!

好評のうちに発売された第1弾に続き、SDドラグナーの第2弾が早くもこの9月に発売となる。そのラインナップは、このページに掲載したとうり。地球編に登場したMAが中心になっている。ついにSDドラグナーも翼 クラフト・ユニット がついて、空に向かってテイク・オフ!

翼がついて空もおまかせ
D−1(リフター1)

空の偵察もお手のもの
D−3(リフター3)

重武装でも飛べるぞ
D−2(リフター2)

おなつかしや
キャバリアー0

ギガノスの宇宙戦力
巡洋艦フンボルト

水の中から負けないぞ
ズワイ

ギガノスの蒼き鷹も空へ
ファルゲン(マッフ)

ギガノスのお笑い3人組 プラクティーズ も空を飛ぶぞ
ヤグルトゲルフ(マッフ) **レビゲルフ**(マッフ) **ゲルフ**(マッフ)

道士様繁盛記

蜂　文太

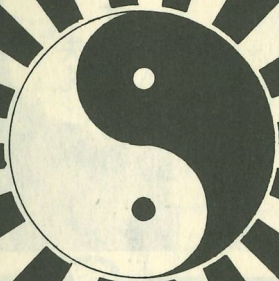
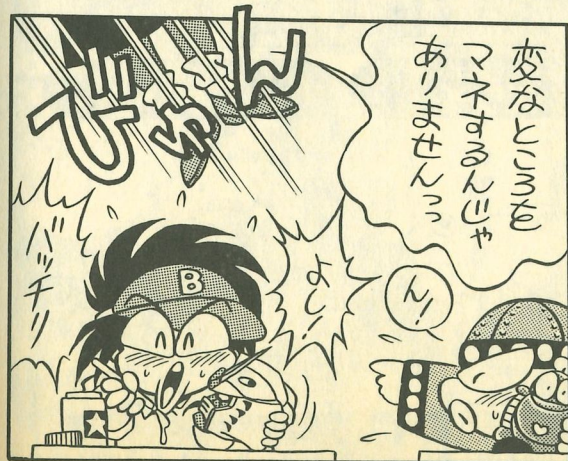
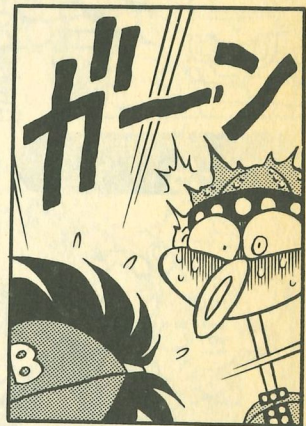
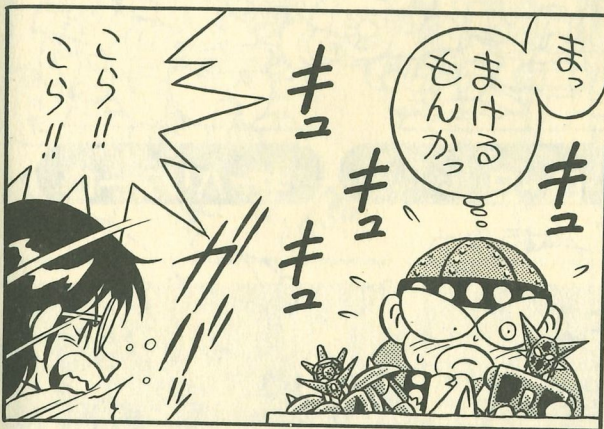
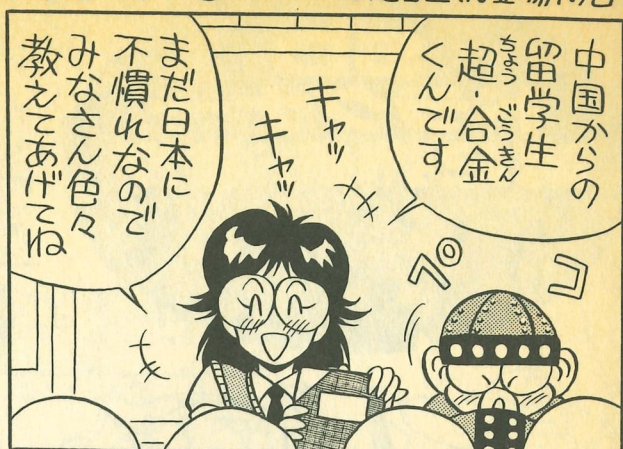
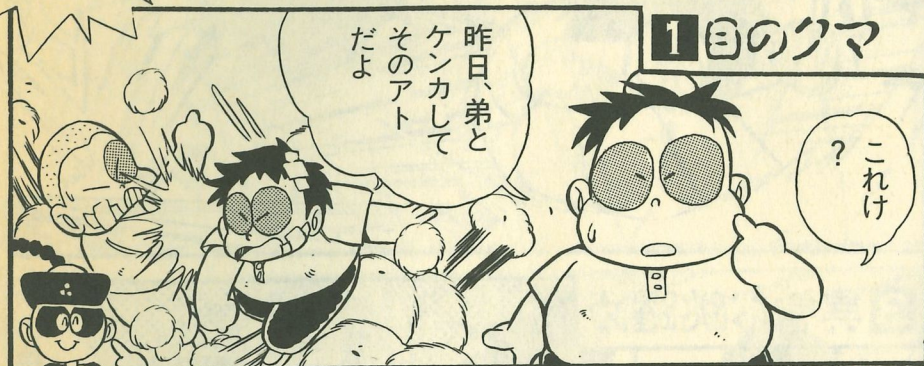
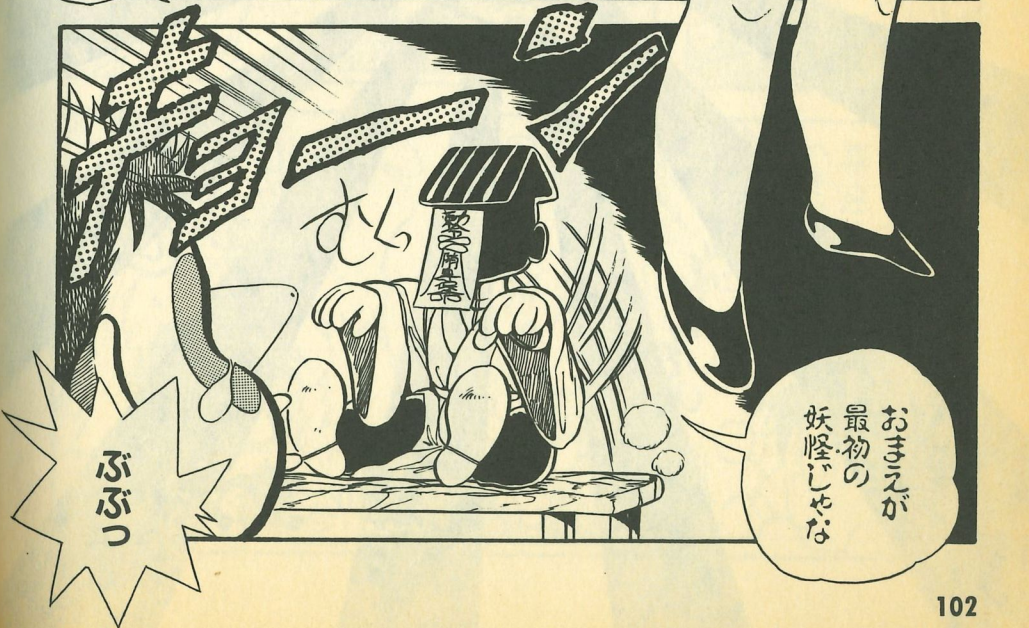
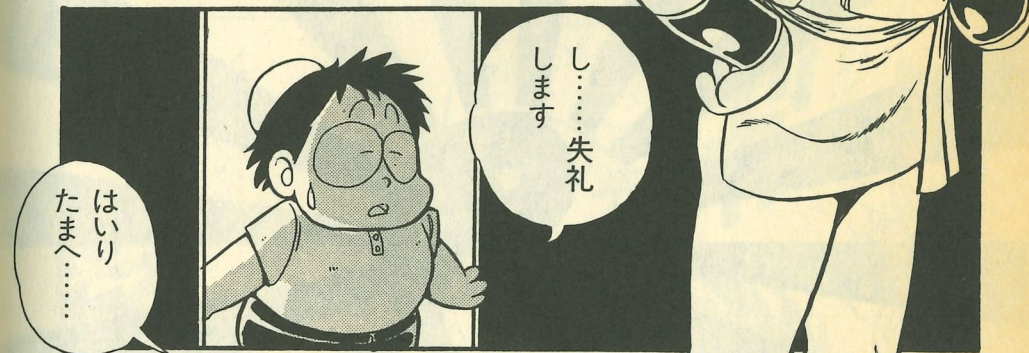
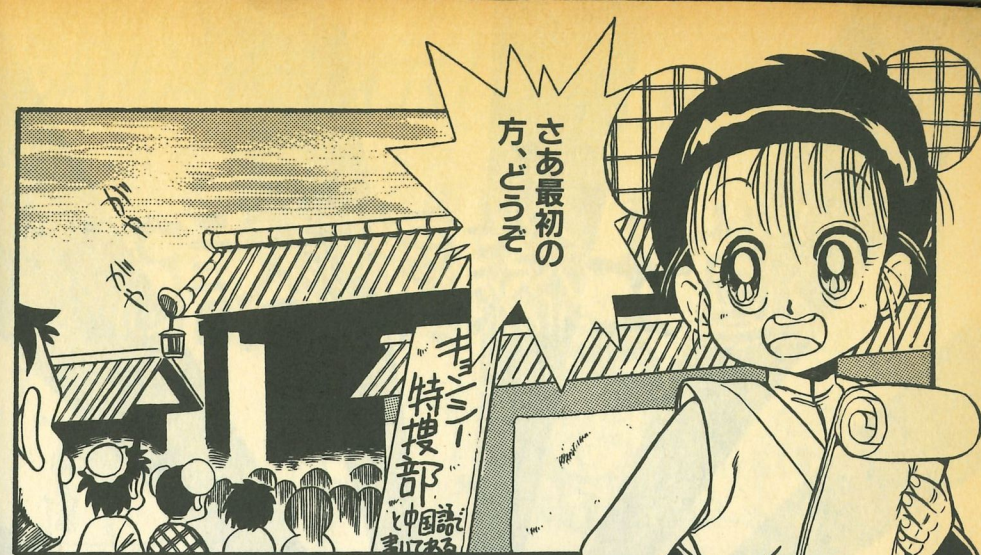
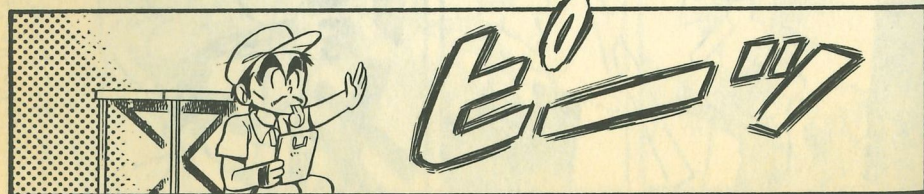
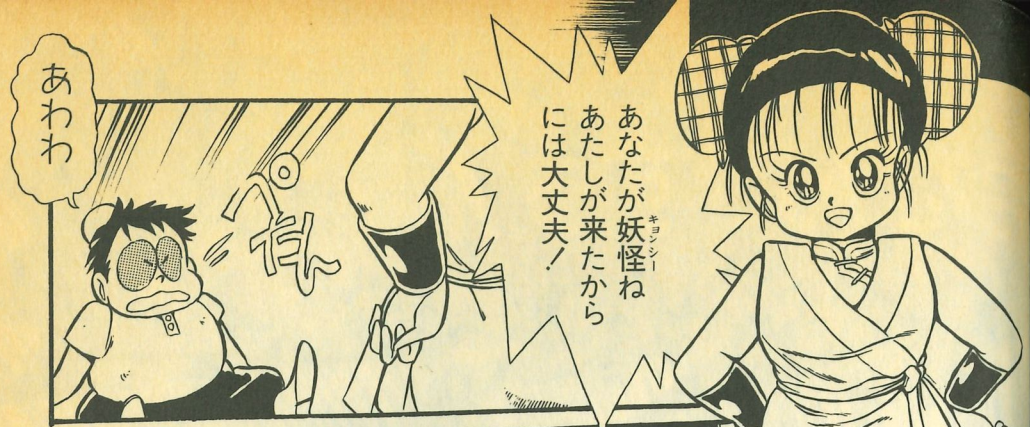
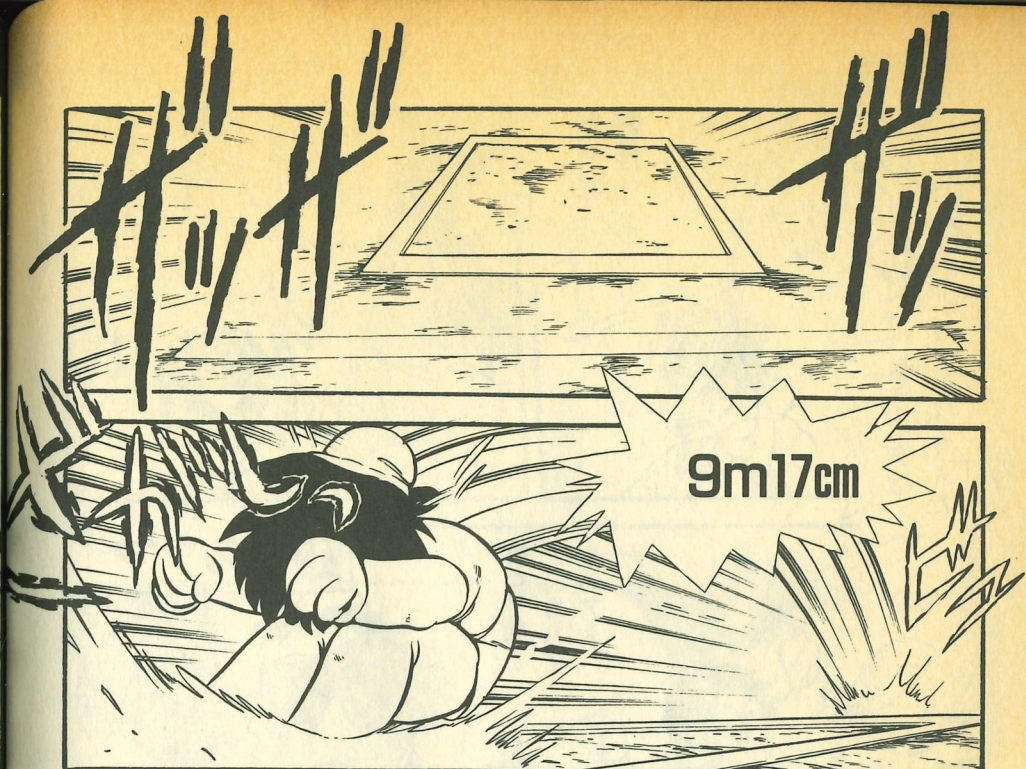
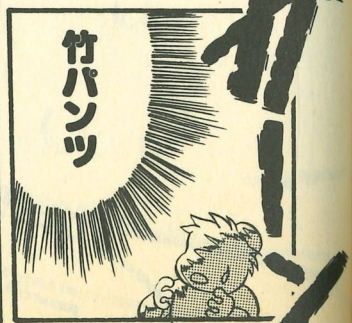
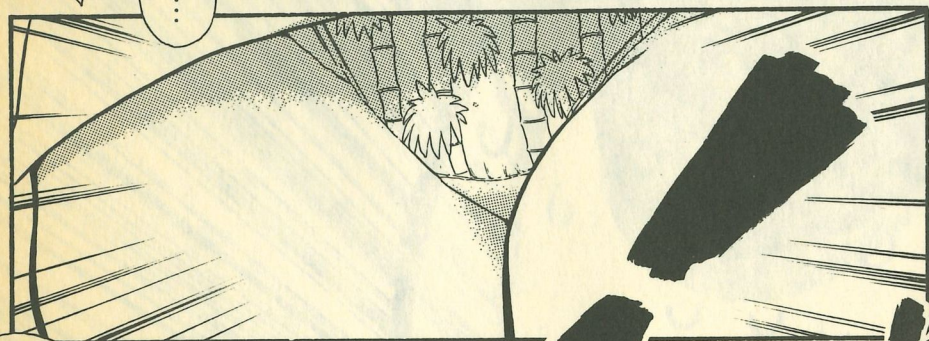
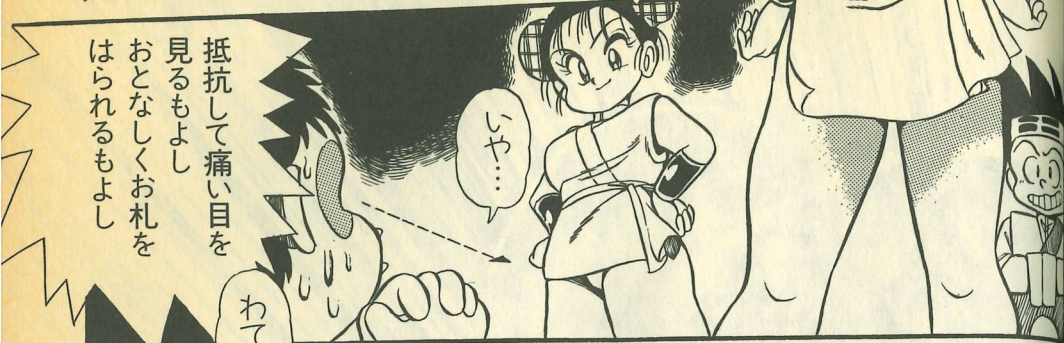
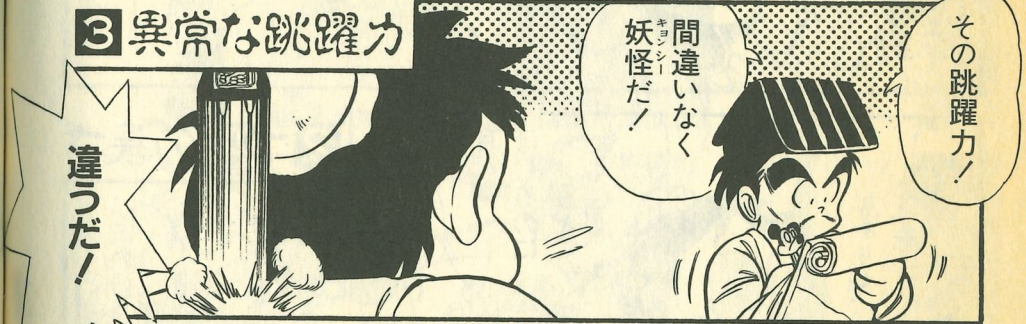
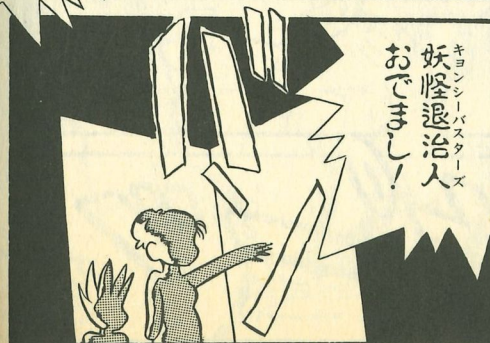
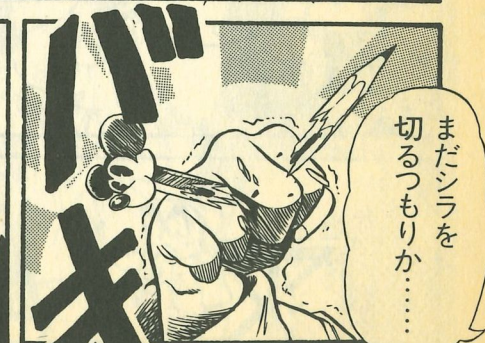
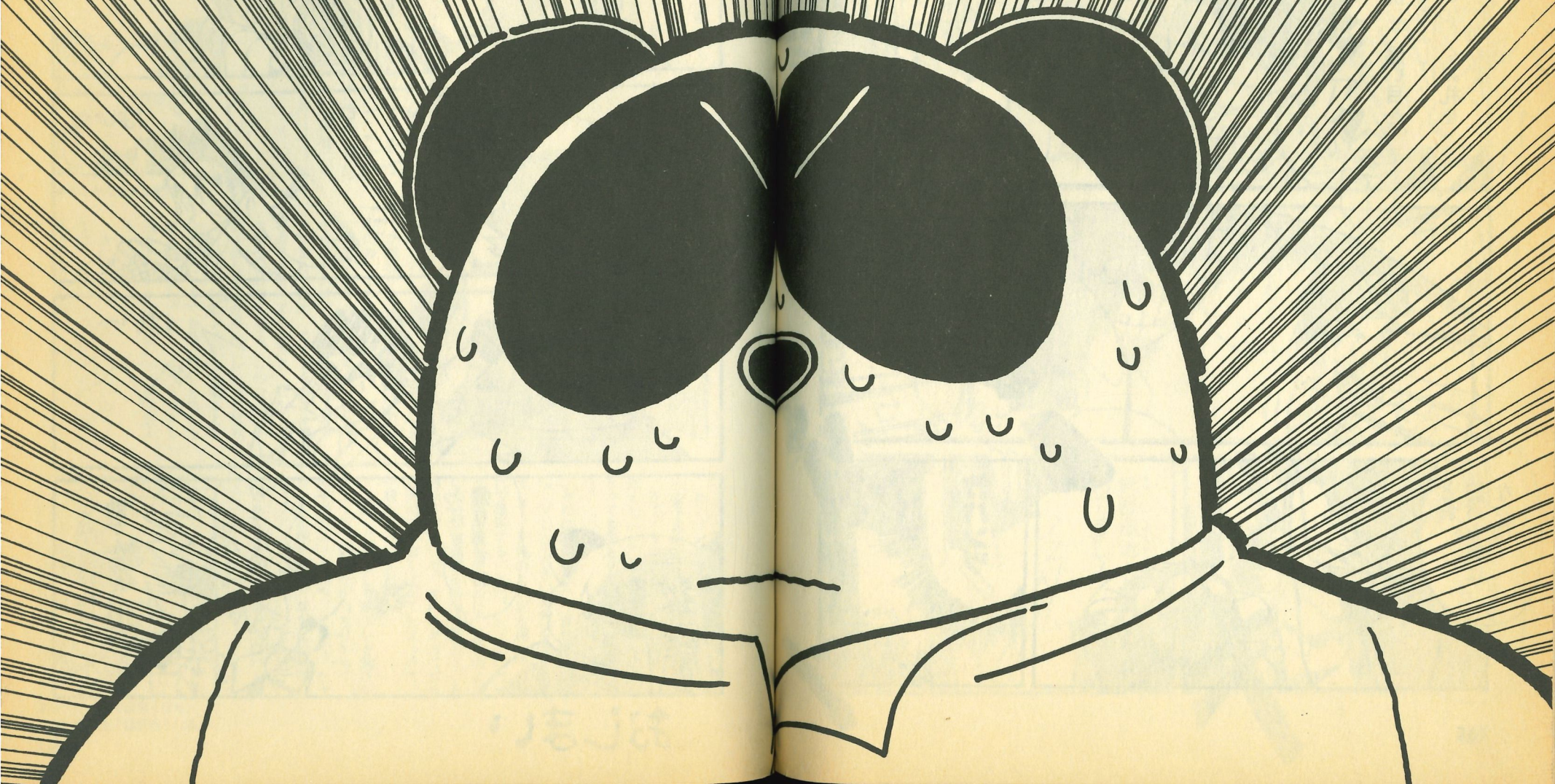
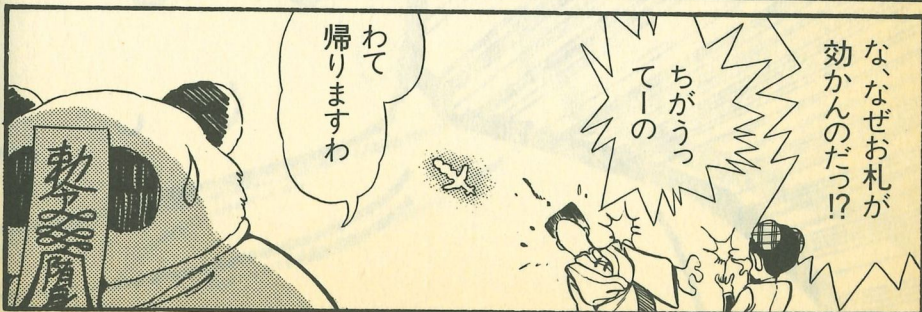
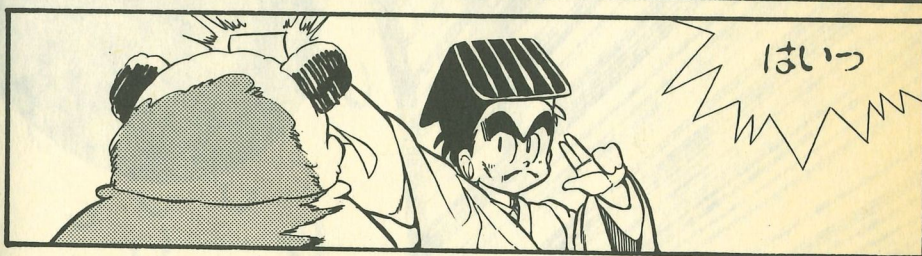
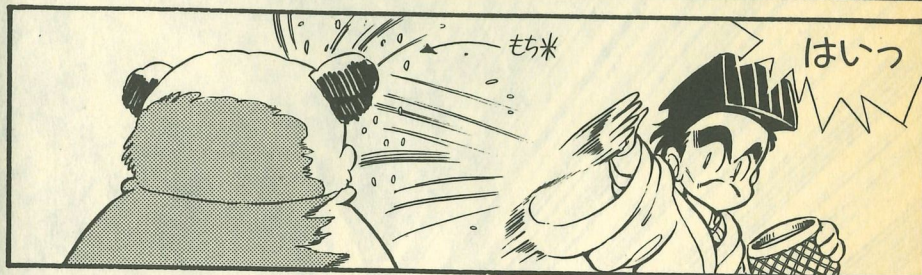
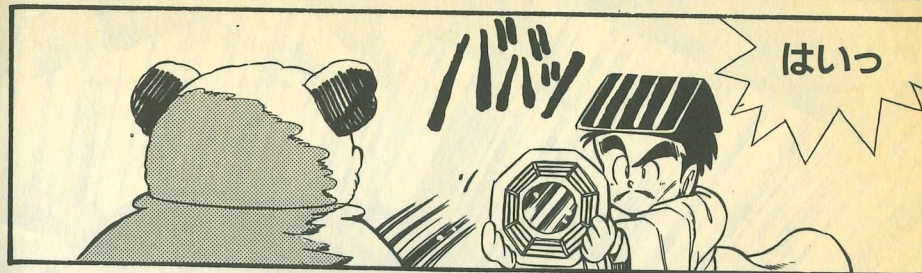
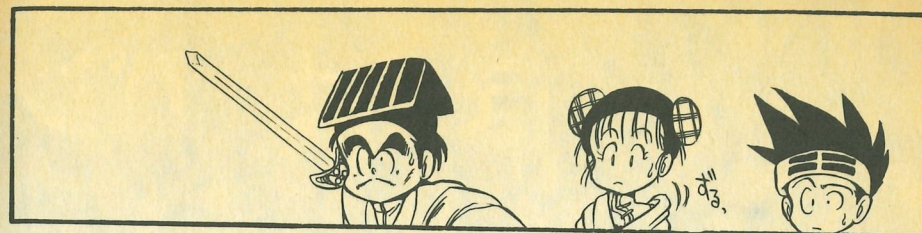
さすらいのモデラーまんが

BANDAIくんが行く！⑥

みね たひろ

●超合金くん登場！の巻

さあ最初の方、どうぞ
ギャ
ギャ
キョンシー特捜部
と中国語で書いてある
し……失礼します
はいりたまへ……
ギョーン
むくっ
ぶぶっ
おまえが最初の妖怪じゃな

1 目のクマ

2 つめの長さ

ザッザ
ザッ
9m17cm
3 異常な跳躍力
その跳躍力!
間違いなく妖怪だ!
違うだ!
バキ
まだシラを切るつもりか……
妖怪退治人おでまし!
あなたが妖怪ねあたしが来たからには大丈夫!
ぺたん
あわわ
抵抗して痛い目を見るもよしおとなしくお札をはられるもよし
いや……
わて……
ガーン
竹パンツ
どお認める気になった?

ぼくは　パンダ男なんですぅ！

おしまい

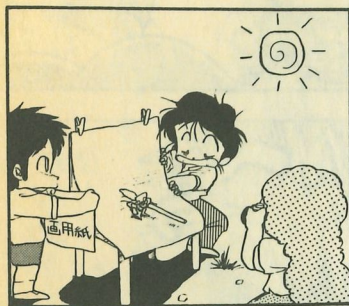
コンテスト必勝法！SD撮影法

カット 荻戸 成

さて、コンテスト入賞のポイントは、写真撮影だ。ばっちり塗装を決めても応募する写真がピンボケではもったいないぞ。というわけでSDクラブはキミに撮影法を伝授する。このページをよく読んでバッチリ入賞を果してくれ！

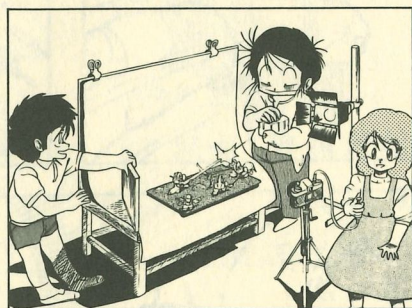
[1]セッティング

まず、背景に余計な物が写らないように、大きめの紙の上に置こう。紙は反射光が少ないものがいいね。折り目がつかないように注意してね。

室内の撮影の場合、ライトは不可欠だ。ただし、暗いからといって螢光灯や電球の光ではだめだ。そのまま写真に撮ると螢光灯の下では青っぽい色に変わり、電球の下には黄色っぽく変ってしまうのだ。ちょっと高いけど写真撮影用の電球を使うようにしよう。また、一灯だけだと被写体（撮影しようとする物）の影が背景用の紙の上に色濃く出てしまうので、レフ板を使ってライトの光を反射させて影を消そうぜ。撮影の時は、電灯を消して、ライト以外の光が入らないようにしよう。

●安上りな屋外撮影

[3]撮影

セッティングを完了したらいよいよ撮影だ。カメラを被写体の前にすえて、ファインダーをのぞき位置を決める。できたらカメラは三脚の上に乗せ、シャッターにレリーズをつけたほうがよい。投稿作品に多い手ブレ（シャッターを押す瞬間カメラが動いてブレた写真になること）を防ぐことができるぞ。

次にピントを合わせる。オートカメラの場合は、だいたいの機種にロック機能がある。説明書をよく読んでためしてみよう。

●本格的なセッティング

さて、ガシャポンの場合、被写体が小さいので、カメラを寄せて撮ってしまう。だが、カメラをあまり被写体に近づけてしまうと、ピントを合わせられなくなる。レンズの性能（だいたい50センチ以上近寄るとピンボケになる）を調べて、それ以上寄せないこと。もし、もっと大きく撮りたいときは接近レンズに取換えるしかない。

次に露光だ。今のたいていのカメラは、露光計がついているので適正露出を選ぼうね。

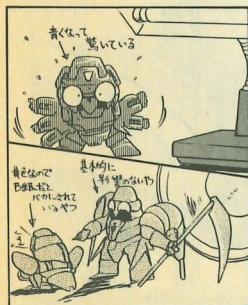
あとはシャッターを切るだけさ。

[4]低予算撮影法

さて、ライトやレフ板は高いので買えないというキミのために、と〜っても安上りな撮影法を伝授しよう。

それは野外撮影だ。背付きのいす（できるだけ大きいもの）を用意する。そして、天気のよい日を選んで日なたで撮影する。また、レフ板の代わりに画用紙を使うのだ。夏場のように日光が強過ぎる時は日影ぐらいがちょうどよいぞ。それに夕方になると光が赤っぽくなってしまうので、午前中がベストだ。

また、三脚なしで手ブレを起さないコツは、両脇をがっちりしめて、両手でカメラを持つ。そして、シャッターを押す瞬間、息を止めればいい。

さあ、これでテクニックはバッチリだ！

●螢光灯の上では青くなり、白熱灯の上では黄色くなるぞ

BANDAIくんが行く！⑦

みね たひろ

●えすぞーんくん登場！の巻

①

ボボオオオオオ

永禄四年九月
川中島──

大将晴信はいずこにぞ〜

ゲームまんが 川中島始末記

ドドガガッドドガ

てっ敵が本陣に向かったぞー！

構成 近藤雅俊
絵 荻戸成

ふはははは

おーそれは一大事!!

武田本陣──

い、いかん劣勢だどうしよう

どこからか、晴信（信玄）を呼ぶ声がする。
声の主をさがしてみる ⑧へ
無視する ⑯へ

2

さて、君は――
もうすこし相手をする ⑬へ
逃げだす ⑮へ

3

はっきりと生命の危険を感じた君は——
即座に八重を手討にする ⑨へ
逃げる ⑩へ

④

即座に八重を手討にするなら⑨へ
何か言ってみるなら⑦へ

⑤

てなわけで、再トライの方は❶へ

⑥
ど どーした 湖衣
なにか この世に 未練でも あったのかー?
しくしく
が、しかし、湖衣姫は答えず泣くばかり……
気嫌でもとってみる ⑯へ
無視してみる ②へ
⑦
八重!? どうして おまえが ここにっ
お
そーで ごじゃり ました
お館 さま――!
三条さま――
な、なにしに きたっ! ここは戦場だぞ!!
えへへー 来ちゃったあ
こっ こらっ!!
はい、じつは 行商にまいりました 信濃屋が 持ってきた 反物――
これがまた 見事な できばえ
またんか こら!
反物 だあー!?
はい それが 五千貫も するもので
大変に高価な ものですので なにとぞ お館さまの 許可を……
おまえは だーっとれ
それだけの ために きたのか?
この 川中島 まで
はい♡
あれとは もう切れたって いったで しょーにっ!!
ま――っ ちょっとこれ なんなの!!
ムダだと思うが言いわけをしてみるなら ③へ
黙っているなら ⑩へ

未完 べつにいいけどもっとやりたい人は ❶へ

⑧

⑨

⑩

ひどい！ひどうございますわあ
ばふっ
さ、さ、お食事の用意できましてよ！

あのね
がば
まーまー
おひとつ！
うげ
つ〜ん！

な、なんかものすごいニオイがしないか!?
ほほほ細かいことですわ

すなおに食べる ❺へ
勘助を呼ぶ ⓱へ

⑪

す　こ

お、おわ軍配が〜〜っ
バカめ なんのためにオレが化けていたとおもう
やぁそいつぁ一本とられたね！
晴信さまっだいじょーぶよっ死んでても化けてでれば！
ばた
THE・END

命が2つ以上あると堅く信じている人は ❶へ

⑫

お館さまっなにかございましたか!?
わあわあおまえらどこへ行く
どろどろ

ヒマな人は❶へもどろう!

13

さあ、はたしてどっちが妖怪かわからないこいつに対して君は——

話しかけてみる ❼へ

どーするか見てる ❹へ

⑭

さらに笑い続ける ❷へ

無視する ⑯へ

話しかけてみる ❻へ

⑮

ま、幽霊てーどから逃げてるよーじゃ こんなもんでしょ 再トライの方は❶へ

16
うう～む
よわった
よわった
声になってない
晴信さまぁ
つれのう
ござい
ますわぁ
人を呼ぶ……12へ
逃げる……15へ
12へ
17
来たか！
勘助
〃あっ!!
勘助！
毒味せい
!!
〃あっ
つ～ん
勘助
なんだ
あれ
はっ!!
ピク
ピク
ふっふっふっふっふっ
ふっふ……
はーっはっ
はっはあ
ひっかかり
おったな！
すっ
ん？
どした
はてしなく
ムチャがないか
その変装
う、うるさい
勝負だっ
さーいよいよ
大詰めだっ
勝負する……11へ
逃げる……18へ
18
あれ？
ひ～～～～
おたすけー

最新ガシャポン戦士リスト

SDガンダムMARK17 全10種

- 193 メガライダー
- 194 MSZ-006-X2 プロトZガンダムタイプ2
- 195 MS-14D ディザートゲルグク
- 196 MS-06R-1A シン・マツナガ専用ザク2
- 197 ガウ
- 198 オリジナルZガンダム
- 199 ボビーハイザック
- 200 NZ−000 クイン・マンサ
- 201 RGZ-91 リ・ガズィ

SDエルガイムMARK1 全10種

- 202 エルガイム
- 203 ワークス
- 204 アシュラテンプル
- 205 ベアズ
- 206 グルーン
- 207 アトール
- 208 スピリッツ
- 209 アローン
- 210 ミズンアローン
- 211 アローンゴロンゴ

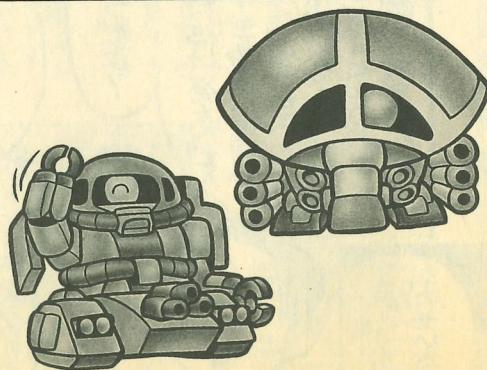
SDガンダムMARK18 全10種

- 212 RX-78−3 G−3ガンダム
- 213 MS-06−J ロンメル専用ザク
- 214 MSN-03 ヤクト・ドーガ (クェス)
- 215 MSA-004K ネモIII
- 216 武者Zガンダム
- 217 MS−01 ペズン・ドワッジ
- 218 ギャロップ
- 219 カーゴ
- 220 G・ディフェンサー
- 221 NZ-333 アルパ・アジール

SDダンバインMARK1 全10種

- 222 ダンバイン
- 223 ビルバイン
- 224 フォウ
- 225 ドラムロ
- 226 ボゾン
- 227 ビランビー
- 228 レプラカーン
- 229 バストール
- 230 ズロン
- 231 ズワァース

SDドラグナーMARK2 全10種

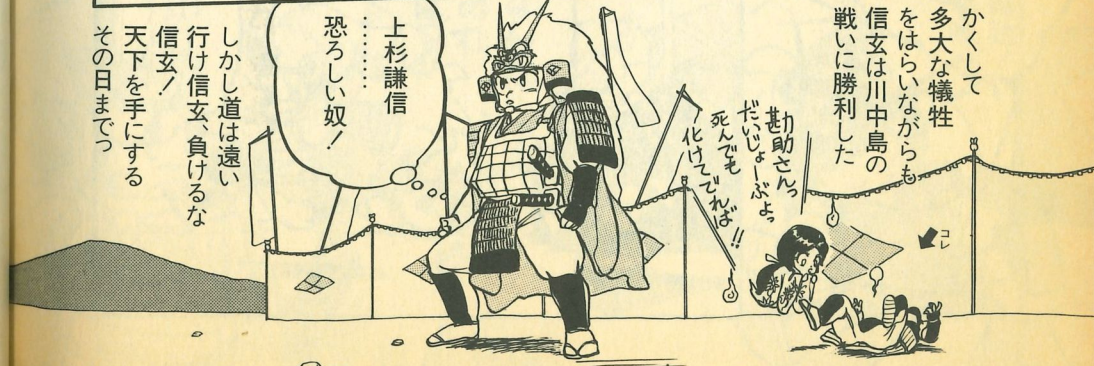
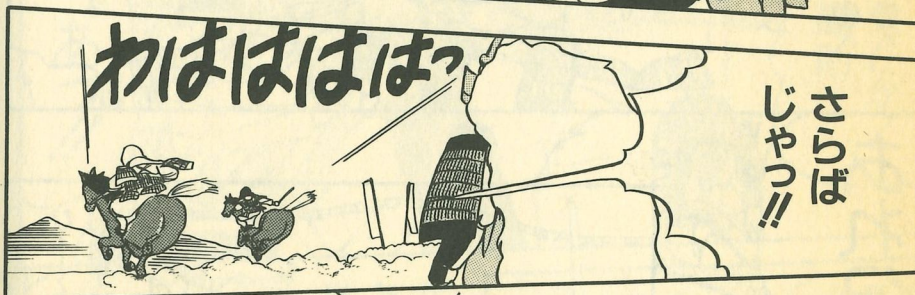
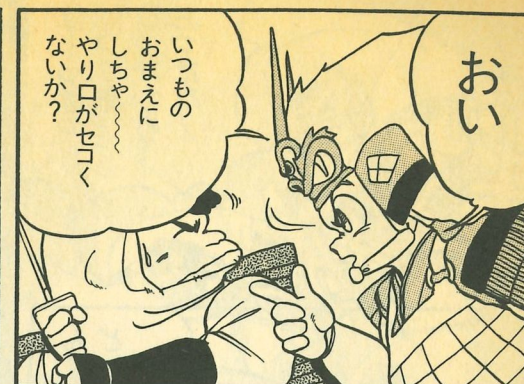
- 232 XDFU-01 ドラグナー1
- 233 XDFU-02 ドラグナー2
- 234 XDFU-03 ドラグナー3
- 235 WANA-07A ズワイ
- 236 MAFFU-08A ゲルフ (マッフ)
- 237 MAFFU-08B ヤクトゲルフ(マッフ)
- 238 MAFFU-08C レビゲルフ (マッフ)
- 239 MAFFU-09 ファルゲン (マッフ)
- 240 XC-00 キャバリアー
- 241 フンボルト

※このリストは83年9月末までのBVMガシャポン商品リストです。
※SDシリーズは、塩ビ人形2体、シール1枚入り、100円です。

さすらいのモデラーまんが みね たひろ

BANDAIくんが行く!⑧●まーばちゃん"MJ"を探せ!の巻

SDをこよなく愛する人々のための

SD倶楽部友の会
～ファンタイムズ～

SDクラブも2冊目がついに出たゾ! 読者みんなの反応も盛況だし、これからもガンバッテSDの輪を広げていこう!!

佐藤元先生からはげましのお便り▶

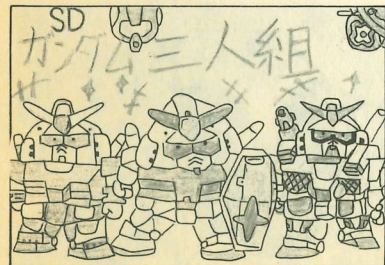
わっはっはっは、S D(スーパーディフォルメ)をこよなく愛している少年少女諸君、おゲンコしてるかな。SD好きの、SD好きによる、SD好きのためのファンタイムズ「SD倶楽部友の会」の開会だ。僕はこの友の会の会長、ディフォルマーたくみだ。SDのことならなんでもまかしてくれっ!!

さて、SDクラブは発売されて以来大盛況で、売り切れ店が続出、SDファンの多さをものがたってくれた(これを読んでいるキミはモチロン持ってるよね)。そこでこの2号の発売となったわけだ。今号もきっと売り切れ店が続出するんじゃないかと僕は思ってるけどね。それで、1号を読んだSDファンのみんなから、たくさんのおハガキがとどいているんだ。このコーナーでどんどん紹介していくつもりだから、自分以外のSD仲間はどんな意見や感想を持っているか、よく読んで対抗意見や共感意見があったらそれもどんどん送ってくれよな。

S Dクラブ第一号読んで(見て)とてもおもしろかったです。とくに「機動戦士GUNDAM逆襲のアムロ」と「SDアドベンチャーゲームコミック」など。そこで、できたらMSばかりのSDじゃなくて、人物のSDもかいて(のせて)ほしく思ってます。例えば─劇場でもでてきた、アムロ、カミーユ、ジュドー、プル、シャア、etc.…クェスもいいな。

●大分県/三原あい

う～ん、キャラのSDか、それも面白いかもしれないね。SDガンダム(アニメーション)の中でも、けっこー笑えるキャラもあったし、うん、次の号では誰かに書いてもらうことにしよう。

あ のー、SDクラブはガンダム以外のこともかくんですか?ぼくはガンダムだけの方がいいと思います。SDクラブ一号はとってもおもしろくって、クラスの人でももってる人が多い。ファミコンのページで、初期のマップと書き換えのマップが9本のうち5本もちがうとは知らなかったです(初期のマップの方がおもしろそうだ!!)。

京都府/大西基浩

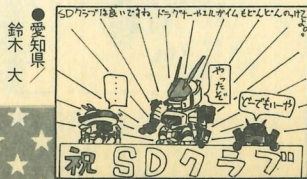
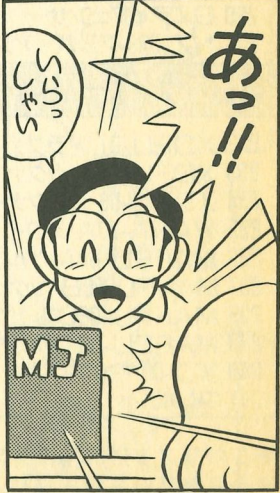
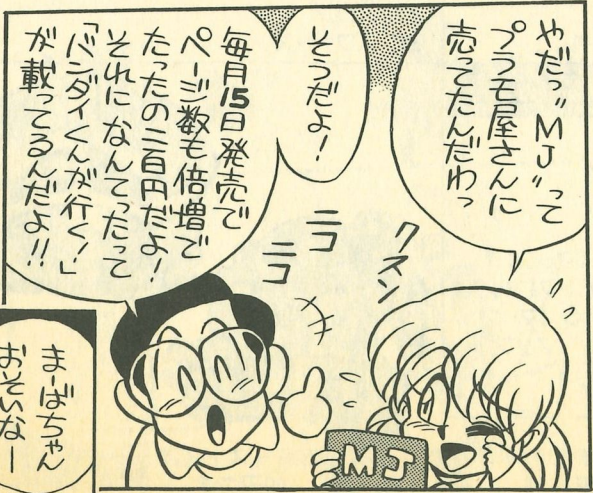
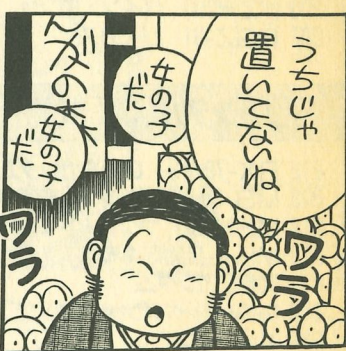
おいおい大西君、SDというのはガンダムだけのことじゃないんだヨ。第二号を読んでもその意見が変わらなかったら、また新たな挑戦状を送ってきてくれ。

前 略、いきなりですが最近のSDはみょ～に形がなさけない

●大阪府/山下泰碩

●広島県/ヨッコちゃん。

●愛知県/鈴木大

●静岡県/山村あぁみん

よ〜な気がする。とくにジオ・ガブスレイ、ガンキャノンディテクター、ゲーマルクなどなど。ま、バンダイさんも大変だとは思うががんばって下さい。

話は変わりますが、SDクラブの会員証などを出してみてはどうでしょうか。とくに、会員だけの会などを開いたりして……。それからこの本を、できれば一ヶ月単位でだして下さい。

●神奈川県／BLACK

う〜んなかなかキツイところをついてくるね。たしかに、細かなディティールがぶっとんでるモノっていうのはけっこうあるんだ。ただ、プラモデルのようにスケールの大きなモノと違って、あまり細かいディテールはつけられないんだ。だから、元のデザインが複雑であればあるほど、モールドその他が甘くなるのは、しかたがないんだよね。

お金がなく、「SDガンダム」のビデオが買えなかった私。こーなったら「SDガンダム大全集」を読んで我慢しようと、買ったのであります！と・こ・ろ・が読み終えた私はど〜してもビデオが欲しくなってしまいましたっ！おまけに予想外のファミコンまでも……

結局、私は貯金をおろしてこの2つをかいました……。SDクラブがおもしろすぎたから悪いんだっ！BUT・第2弾も期待してマス。

●兵庫県／佐藤朋子

佐藤さんはSDクラブを読んで、被害を受けた第一号者というところだね。でも貯金をおろしてまで買ったその2点、それだけの価値はじゅうぶんあると思うけどね。

拝啓、まずは「SDクラブ」創刊おめでとうございます。SDガンダム大図鑑やマンガなど、楽しく拝見させていただきました。(マンガが少々多すぎるような気がしますが、最初だから仕方がないですかね)さて、貴誌に対する個人的な要望ですが、私は「SDがどのような過程をへて誕生するのか？」という記事(俗に言う「SDができるまで」というやつですか)が見てみたいと思っています。ぜひとも紹介して下さい。また読者コーナーですが、SDの簡単なディティールマップの仕方とか、手に入らないSDの交換などを行う「欲しい物&あげましょう」のコーナーなんか欲しいですね(ま、トラブルが生じない程度にやればいいんですけど)。

なるほど「欲しい物&あげましょう」のコーナーね。いいかもしんないね、考えてみましょ。この意見に賛成の人もどんどんハガキを送ってチョーダイ。希望する人が多ければ多いほど、実現する可能性があるからね。

SDクラブが手に入って大喜びのぼくは、町の中で歩きながらじっくり読みました。ぼくが期待していた以上におもしろく、カラー版でふたたび映画館で見に行った「SDガンダム」が見れたので、とてもうれしいです。その他にマンガもとてもおもしろく、第2号はページを増やしてほしい!!と思います。

●北海道／小野美嗣

小野君の要望通り、第2号はマンガのページを増やしてあるよ。おもいっきりたんのうしてくれたまえ。

SDの塩ビ人形の塗装は、エナメル系の塗料がいいとMJで読んだけど、塗装するときのコツはあるんですか？例えば、塗装をする前にする事や、塗装のときに注意することがあったら教えて下さい。

愛知県／澤田明良

ハイハイまかしてチョーダイ。今号でバッチリ紹介してあげたからね。18Pの「SDディオラマ&塗装法」をじっくり読んでね。

●東京都／元駄夢
○イラストコーナー作ってください!!

●三重県／なぞのプルIII

●兵庫県／阿江 暁

SDガンダムを、百九十一種全部あつめるといくらになるか計算してみた。すると、九千五百五十円になった。う〜ん、高いと思いながらもついつい買い集めてしまうぼくであった。

神奈川県／早川 温

バカモノ！それくらいで何をガタガタいってるんだ。私、DたくみはSDの他に「ビックリマンシール」と「最強レスラー軍団シール」を集めているんだゾ。

第一号にSDガンダム大図鑑がありましたが、アーガマが出たにもかかわらずネェルアーガマがどこにも書いてない。ZZガンダムがかつやくしたのになぜ？感想としては、逆襲のアムロでもっとシャアをかっこよくかいてほしかった。あとは楽しくわらわしてもらった。第二号楽しみにしていますから、もっと一号に負けないぐらい楽しい作品を期待しています。

●大阪府／川田規人

モウシワケナイっ！ネエルアーガマはスペースがたりなくなったのでしかたなくはぶいてしまったのデス。またいづれ機会があったら完璧なものをやるからユルシテくれ。

第二号では、第一号のSDガンダム大図鑑のようにして、人物の紹介もしてほしいと思います。SDコミックの中では、「ダブルゼータくんここにあり」が一番面白かったです。だから、2号のSDコミックにも「ダブルセーダくんここにあり」をだしてほしいと思います。

●長崎県／別府久司

「ダブルセーダくんここにあり」の小出拓先生には、そのうちまた登場していただくことになっているんだ。期待して待っていてくれ！

ぼくは、あの金ピカの百式を6個ももっています。MJなどでは、なかなか出ないなどという話をよく聞きますが、ぼくの家の近くでは、けっこうぼろぼろでます。あいうものっていうのは、地域によってかたよりがあるのですか？

東京都／小林浩一

小林君は中野区に住んでいるそうだけど、確かに中野区辺りではプレミアムの百式はよく出たという情報が入っている。次のプレミアムは金ピカの「サーバイン」に決定しているから、どうしても欲しいという人は、中野区内なんかチェックするといいかも知れないね。

SD作家大募集だよ〜ん!!

★さて、当SDクラブでは意欲ある新鋭SDまんが家を募集しています。SDが大好きで、まんがが大好きという少年少女諸君(少年少女外も可！このSDクラブでデビューしてみないかい。アマチュア、プロを問わず大募集いたします。

■原稿の大きさ

・天地(上下のことだよ)270ミリ×左右180ミリ

※これは1.2倍に拡大した寸法です。

■使用画材

・白のケント紙か上質紙に、黒インクか墨汁で描くこと。ふきだしの中の文字は鉛筆で書いて下さい。(原稿の最終ページの裏に住所、氏名、年齢を明記

■原稿枚数

・4P〜8P以内(4コマも可)

※尚原稿の返却はいたしません

★SD倶楽部友の会では、SDクラブに対する皆さんの意見、要望、楽しいイラストなどをおまちしております。

〈あて先〉

〒150 東京都渋谷区神山町10-3神南ビル 株式会社バンダイメディア事業部・出版課「SDクラブ」係

※投稿は即第3号に反映させますのでお早めにお送り下さい。

●広島県／木原史祐

●愛媛県／鶉籠悦夫

●宮城県／常盤博之

目次

カバー&シール原画／横井孝二（レイアップ）

●SDコミック

■「ガシャポン道士SDキョンシーズ」中原れい……21
■「セーフティドライバーνガンダム」佐山よしのり……45
■「おれがマークⅡだ！」うみのさとる……55
■「どっこいスパゾン隊」星野秀記……69
■「STAND BY ME」こたつねこ……78
■「ガンダムクロス」武半慎吾……89
■「道士様繁盛記」●蜂 文太……101
■ゲームまんが「川中島始末記」近藤雅後&萩戸 成……111
■「BANDAIくんが行く！」峰たひろ……44、54、68、78、88、100、110、128

●SDインフォメーション

■SD大図鑑ガンダム、ドラグナー、ダンバイン……6
■笑撃のクロス、ガンダムクロス登場！……12
■SDクラブスペシャル ファミコン必勝マニュアル「ドラゴンボール」「ラーメンマン」……14、44、53
■SDグッズ……16
■SDディオラマ&塗装法……18
■カードダス20……20、67、77
■SDパトレイバー ついに出動！……87
■SDドラグナー 第2弾発進！……99
■コンテスト必勝、SD撮影法……109
■最新ガシャポンリスト……127
■SDファンタイムス……179

○ガシャポン戦士シリーズSDガンダム200種突破記念!!
彩色・ジオラマコンテスト

9月30日で〆切りました
ご応募ありがとうございます。

《応募方法》
○彩色・ジオラマコース／君の自慢のガシャポン戦士をカラー写真に撮って送ってください。
○アイデアコース（小学生以下に限ります）／君の考えた新しいガシャポン戦士を絵に描いて送って下さい。
各コースともミニブックについている応募券を1枚同封の上、写真・イラストの裏に必ず住所・氏名・年齢・郵便番号とこの次のガシャポン戦士の仲間に入れて欲しいキャラクター名をひとつだけ書いてください。

《賞品》
○A賞／ガシャポン戦士オリジナルテレフォンカード（NEWデザイン）計1000名様
○B賞／ガシャポン戦士オールカタログポスター（ガシャポン戦士No.1～211まですべて入った2枚組ポスター）

《しめ切り》
○昭和63年9月30日まで（当日消印有効）

《発表》
○賞品の発送をもってかえさせていただきます。なお、優秀作の一部をMJ・SDクラブで紹介する予定です。

《宛て先》
○〒111 東京都台東区蔵前3－1－12 バンダイお客様相談センター「ガシャポン戦士コンテスト」係

《ご注意》
応募いただいた写真・絵などは返却できませんので、あらかじめご了承ください。
※詳しくはミニブックをご覧ください。

SDクラブ 第2号
定価580円

■発行日
昭和63年9月25日初刷
昭和63年11月15日2刷
■発行人 山科 誠
■編集人 稲川 俊文
■発行 (株)バンダイ
〒111 東京都台東区駒形2－5－4
(営業)東京都渋谷区神山町10－3(営業TEL)03(481)9711
■印刷・製本 共同印刷(株)
■印刷担当 内海弘司
■構成・編集・ 伸童舎
千葉 暁
清水章一
井上 徹
■デザイン シイバミツオ
■タイトルデザイン 福田 功
■協力 レイアップ

さて、本番はこれからだ！
SDクラブ第3号
11月発売予定だよ

ISBN4-89189-352-4 C0079 ¥580E